

# CH376 编程指南

(U 盘和 SD 卡)

中文手册

<http://wch.cn>

## 版本历史

版本	日期	描述
V1.0	2011 年 1 月	第一次修订

# 目录

1、概述.....	1
2、硬件抽象层 .....	1
2.1. 8 位并口.....	1
2.2. 4 线串口(SPI).....	2
2.3. 2 线串口(UART).....	4
2.4. CH376 中断引脚(INT#) 的使用.....	5
3、系统应用层 .....	5
3.1. 芯片初始化.....	7
3.2. 查询设备连接.....	7
3.3. 初始化设备.....	7
3.4. 打开文件.....	7
3.4.1. 根目录或者当前目录下打开文件或者目录.....	7
3.4.2. 打开多级目录下的文件.....	8
3.5. 创建文件.....	9
3.5.1. 根目录或者当前目录下创建文件.....	9
3.5.2. 多级目录下创建文件.....	1 0
3.6. 字节方式写文件.....	1 0
3.7. 字节方式读文件.....	1 1
3.8. 扇区方式读文件.....	1 2
3.9. 扇区方式写文件.....	1 6
3.10. 关闭文件.....	1 7
3.11. 创建目录.....	1 7
3.11.1. 在根目录下创建目录.....	1 7
3.11.2. 在多级目录下面创建子目录.....	1 9
3.12. 修改文件属性.....	2 2
3.12.1. 修改文件创建日期和时间.....	2 2
3.12.2. 修改文件的修改日期和时间.....	2 2
3.13. 删除文件.....	2 4
3.14. 以字节方式移动文件指针.....	2 5
3.15. 以扇区方式移动文件指针.....	2 6
3.16. 枚举文件.....	2 7
3.17. 长文件名操作简述.....	3 0

## 1、概述

CH376 是文件管理控制芯片，用于单片机系统读写 U 盘或者 SD 卡中的文件。同时可以使用 CH376 操作 USB 键盘鼠标，以及打印机等各种 USB 设备。该文档主要是介绍 客户端软件如何与 CH376 的固件程序通讯，实现对 U 盘以及 SD 卡的文件操作。

CH376 支持三种通讯接口：8 位并口，SPI 接口或者异步串口；

## 2、硬件抽象层

### 2.1. 8 位并口

并口信号线包括：位双向数据总线 D7~D0、读选通输入引脚 RD#、写选通输入引脚 WR#、片选输入引脚 PCS#、中断输出引脚 INT#以及地址输入引脚 A0 对于类似 Intel 并口时序的单片机，CH376 芯片的 RD#引脚和 WR#引脚可以分别连接到单片机的读选通输出引脚和写选通输出引脚。对于类似 Motorola 并口时序的单片机，CH376 芯片的 RD#引脚应该接低电平，并且 WR#引脚连接到单片机的读写方向输出引脚 R/-W。

并口读写时序如下：

```
/* 往 CH376 命令端口写入命令 */
void    xWriteCH376Cmd( UINT8 mCmd ) /* 向 CH376 写命令 */
{
    /* (*(volatile unsigned char xdata *)0xBDF1) = mCmd ;
    /* 通过 51 单片外部并行总线接口操作向 CH376 写入命令 */
    CH376_DATA_DAT_OUT( mCmd ); /* 向 CH376 的并口输出数据 */
    CH376_DATA_DIR_OUT( ); /* 设置并口方向为输出 */
    CH376_A0 = 1;
    CH376_CS = 0;
    CH376_WR = 0; /* 输出有效写控制信号， 写 CH376 芯片的命令端口 */
    //CH376_CS = 0; /* 该操作无意义， 仅作延时， CH376 要求读写脉冲宽度大于 40nS */
    CH376_WR = 1; /* 输出无效的控制信号， 完成操作 CH376 芯片 */
    CH376_CS = 1;
    CH376_A0 = 0;
    CH376_DATA_DIR_IN( ); /* 禁止数据输出 */
    /*mDelay0_5uS( ); mDelay0_5uS( ); mDelay0_5uS( ); */
    /* 延时 1.5uS 确保读写周期大于 1.5uS， 或者用状态查询代替 */
}

/* 往 CH376 数据端口写入数据 */
void    xWriteCH376Data( UINT8 mData ) /* 向 CH376 写数据 */
{
    /* (*(volatile unsigned char xdata *)0xBCF0) = mData ; */ /* 通过 51 单片机外
    部并行总线接口操作向 CH376 写入数据 */
    CH376_DATA_DAT_OUT( mData ); /* 向 CH376 的并口输出数据 */
    CH376_DATA_DIR_OUT( ); /* 设置并口方向为输出 */
    CH376_A0 = 0;
    CH376_CS = 0;
```

```

CH376_WR = 0; /* 输出有效写控制信号， 写 CH376 芯片的数据端口 */
//CH376_CS = 0; /* 该操作无意义， 仅作延时， CH376 要求读写脉冲宽度大于 40nS */
CH376_WR = 1; /* 输出无效的控制信号， 完成操作 CH376 芯片 */
CH376_CS = 1;
CH376_DATA_DIR_IN(); /* 禁止数据输出 */
//mDelay0_5uS(); /* 确保读写周期大于 0.6uS */
}

/* 从 CH376 数据端口读取数据 */
UINT8 xReadCH376Data( void ) /* 从 CH376 读数据 */
{
    UINT8 mData;
    /* mData = (*(volatile unsigned char xdata *)0xBCF0); */ /* 通过 51 单片机外
        部并行总线接口操作从 CH376 读取数据 */
    //mDelay0_5uS(); /* 确保读写周期大于 0.6uS */
    CH376_DATA_DIR_IN(); /* 设置并口方向为输入 */
    CH376_A0 = 0;
    CH376_CS = 0;
    CH376_RD = 0; /* 输出有效读控制信号， 读 CH376 芯片的数据端口 */
    CH376_CS = 0; /* 该操作无意义， 仅作延时， CH376 要求读写脉冲宽度大于 40nS*/
    mData = CH376_DATA_DAT_IN(); /* 从 CH376 的并口输入数据 */
    CH376_RD = 1; /* 输出无效的控制信号， 完成操作 CH376 芯片 */
    CH376_CS = 1;
    return( mData );
}

/* 从 CH376 命令端口读取状态 */
UINT8 xReadCH376Status( void ) /* 从 CH376 读状态， 仅用于并口方式 */
{
    UINT8 mData;
    /* mData = (*(volatile unsigned char xdata *)0xBDF1); */ /* 通过 51 单片机外
        部并行总线接口操作从 CH376 读取状态 */
    CH376_DATA_DIR_IN(); /* 设置并口方向为输入 */
    CH376_A0 = 1;
    CH376_CS = 0;
    CH376_RD = 0; /* 输出有效读控制信号， 读 CH376 芯片的状态端口 */
    CH376_CS = 0; /*该操作无意义， 仅作延时， CH376 要求读写脉冲宽度大于 40ns*/
    mData = CH376_DATA_DAT_IN(); /* 从 CH376 的并口输入数据 */
    CH376_RD = 1; /* 输出无效的控制信号， 完成操作 CH376 芯片 */
    CH376_CS = 1;
    CH376_A0 = 0;
    return( mData );
}

```

## 2.2. 4 线串口(SPI)

SPI 同步串行接口信号线包括：SPI 片选输入引脚 SCS、串行时钟输入引脚 SCK、串行数据输入引脚 SDI、串行数据输出引脚 SDO、中断输出引脚 INT#以及接口忙状态输出引脚 BZ(可省略)。

1、CH376 支持 SPI 模式 0 和模式 3(CH376 在 SCK 的上升沿采样数据，在 SCK 的下降沿输出数据)；

2、CH376 支持 SPI 的时钟速度最高 24MHZ；

3、CH376 工作在 SPI 模式时，将 SCS 由高变为低之后的第一个字节作为命令处理；在一个命令周期处理结束之后单片机应该将 SCS 置为高电平；

以下是使用 51 单片机 IO 口模拟 SPI 时序：

```
void Spi376OutByte( UINT8 d ) /* SPI 输出 8 个位数据 */
{
    /* 如果是硬件 SPI 接口，应该是先将数据写入 SPI 数据寄存器，然后查询 SPI 状态寄存器
    以等待 SPI 字节传输完成 */
    UINT8 i;
    for ( i = 0; i < 8; i ++ )
    {
        CH376_SPI_SCK = 0;
        if ( d & 0x80 ) CH376_SPI_SDI = 1;
        else CH376_SPI_SDI = 0;
        d <<= 1; /* 数据位是高位在前 */
        CH376_SPI_SCK = 1; /* CH376 在时钟上升沿采样输入 */
    }
}

UINT8 Spi376InByte( void ) /* SPI 输入 8 个位数据 */
{
    /* 如果是硬件 SPI 接口，应该是先查询 SPI 状态寄存器以等待 SPI 字节传输完成，然后从
    SPI 数据寄存器读出数据 */
    UINT8 i, d;
    d = 0;
    for ( i = 0; i < 8; i ++ )
    {
        CH376_SPI_SCK = 0; /* CH376 在时钟下降沿输出 */
        d <<= 1; /* 数据位是高位在前 */
        if ( CH376_SPI_SDO ) d ++;
        CH376_SPI_SCK = 1;
    }
    return( d );
}

#define xEndCH376Cmd( )
{
    CH376_SPI_SCS = 1;
}
```

```

}
/* SPI 片选无效，结束 CH376 命令，仅用于 SPI 接口方式 */

void  xWriteCH376Cmd( UINT8 mCmd ) /* 向 CH376 写命令 */
{
    CH376_SPI_SCS = 1; /* 防止之前未通过 xEndCH376Cmd 禁止 SPI 片选 */
    mDelay0_5uS( );
    /* 对于双向 I/O 引脚模拟 SPI 接口，那么必须确保已经设置 SPI_SCS, SPI_SCK, SPI_SDI
    为输出方向，SPI_SDO 为输入方向 */
    CH376_SPI_SCS = 0; /* SPI 片选有效 */
    Spi376OutByte( mCmd ); /* 发出命令码 */
    mDelay0_5uS( ); mDelay0_5uS( ); mDelay0_5uS( );
    /* 延时 1.5uS 确保读写周期大于 1.5uS，或者用上面一行的状态查询代替*/
}

void  xWriteCH376Data( UINT8 mData ) /* 向 CH376 写数据 */
{
    Spi376OutByte( mData );
    //mDelay0_5uS( ); /* 确保读写周期大于 0.6uS */
}

UINT8  xReadCH376Data( void ) /* 从 CH376 读数据 */
{
    //mDelay0_5uS( ); /* 确保读写周期大于 0.6uS */
    return( Spi376InByte( ) );
}

```

### 2.3. 2 线串口 (UART)

异步串口信号线包括：串行数据输入引脚 RXD 和串行数据输出引脚 TXD 以及中断输出引脚 INT#。

- 1、CH376 芯片的 RXD 和 TXD 可以分别连接到单片机的串行数据输出引脚和串行数据输入引脚。
- 2、CH376 的串行数据格式是标准的字节传输模式，包括 1 个起始位、8 个数据位、1 个停止位。
- 3、CH376 默认的波特率为 9600，支持单片机随时通过 CMD\_SET\_BAUDRATE 命令选择合适的通讯波特率。每次上电复位后，CH376 默认的串行通讯波特率由 BZ/D4，SCK/D5，SD1/D6 三个引脚的电平组合设定(详见 CH376DS1 6.4 节)
- 4、CH376 发送命令是以两个字节的同步码开始( 57H, ABH , 命令码)

以下是使用 51 单片机的串口时序为例：

```

void  xWriteCH376Cmd( UINT8 mCmd ) /* 向 CH376 写命令 */
{
    TI = 0;
    SBUF = 0x57; /* 启动操作的第 1 个串口同步码 */
    while ( TI == 0 );
    TI = 0;
}

```

```
SBUF = 0xAB; /* 启动操作的第 2 个串口同步码 */
while ( TI == 0 );
TI = 0;
SBUF = mCmd; /* 串口输出 */
while ( TI == 0 );
}

void xWriteCH376Data( UINT8 mData ) /* 向 CH376 写数据 */
{
    TI = 0;
    SBUF = mData; /* 串口输出 */
    while ( TI == 0 );
}

UINT8 xReadCH376Data( void ) /* 从 CH376 读数据 */
{
    UINT32 i;
    for ( i = 0; i < 500000; i ++ ) /* 计数防止超时 */
    {
        if ( RI ) /* 串口接收到 */
        {
            RI = 0;
            Return( SBUF ); /* 串口输入 */
        }
    }
    return( 0 ); /* 不应该发生的情况 */
}
```

## 2.4. CH376 中断引脚(INT#) 的使用

CH376 芯片 INT#引脚输出的中断请求默认是低电平有效，可以连接到单片机的中断输入引脚或普通输入引脚，单片机可以使用中断方式或查询方式获知 CH376 的中断请求。

为了节约引脚，单片机可以不连接 CH376 的 INT#引脚，而通过其它方式获知中断。

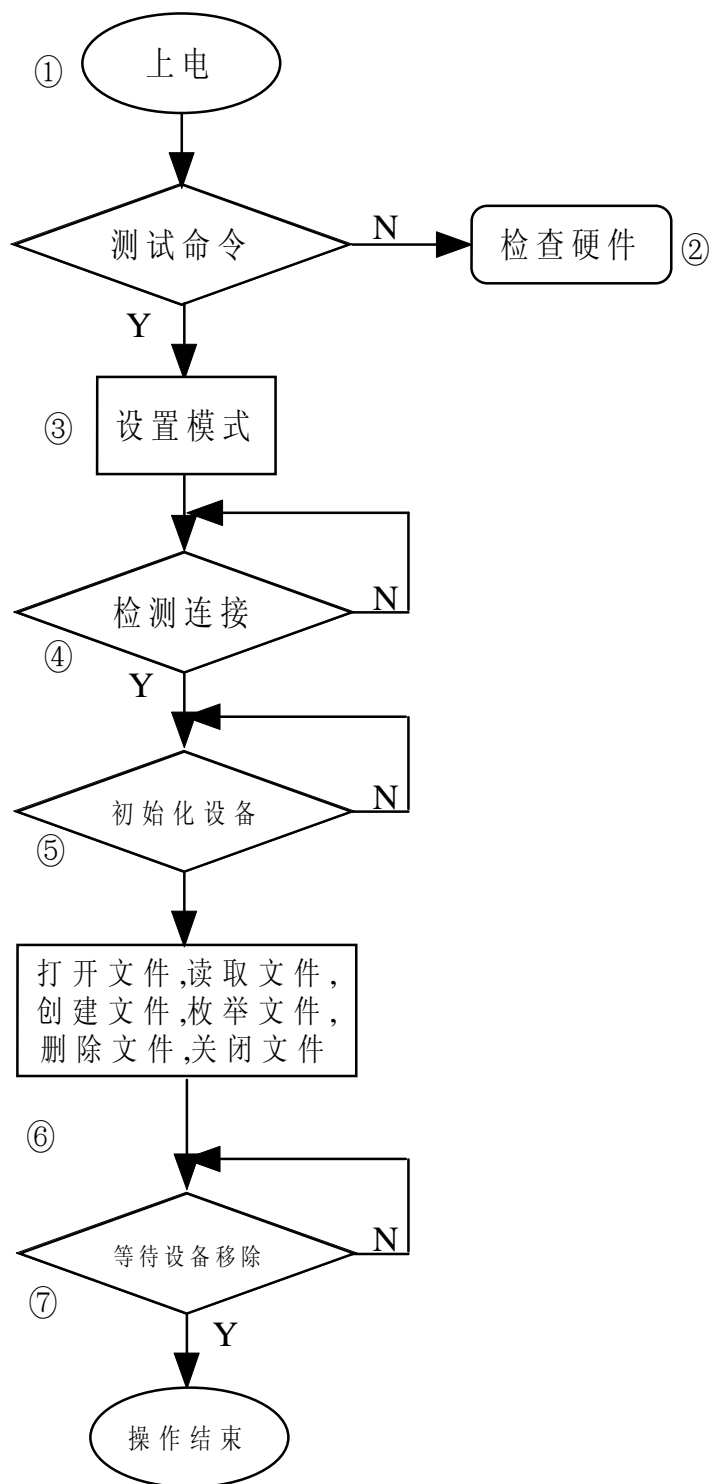
并口方式：可以通过 xReadCH376Status() 函数读取并行端口的最高位，该位等效于中断引脚的状态，最高位为低，表示有中断产生；

SPI 接口方式：可以通过发送 SET\_SDO\_INT(0BH) 命令设置 CH376 的 SDO 引脚在片选(SCS)无效时兼做 INT#引脚使用；在使用硬件 SPI 接口时不推荐使用；

串口方式：当 CH376 产生中断的时候，会通过 CH376 的 TXD 发送一个状态码给单片机，表示有中断产生，单片机可以查询接收该状态码；

## 3、系统应用层

芯片操作主流程图下：



注:

①、上电延时 50MS;

②、发送 CMD\_CHECK\_EXIST(06H) 命令, 发送 55H 数据, 正确返回 0AAH。非 0AAH 数据, 检查 MCU 和 CH376 硬件连线以及 CH376 复位和晶振是否起振;

③、发送 CMD\_SET\_USB\_MODE(15H) 命令, 后续数据为模式. U 盘为模式 6, SD 卡为模式 3。返回状态为 CMD\_RET\_SUCESS(51H), 此状态选择性读取;

④、发送 CMD\_DISK\_CONNECT(30H) 命令, 产生中断返回中断状态 USB\_INT\_CONNECT(15H), 设备连接, SD 卡检测设备连接通过 SD 卡座上第 10 脚低表示 SD 连接, 高表示未连接;



⑤、发送 `CMD_DISK_MOUNT (31H)` 命令，产生中断返回中断状态 `USB_INT_SUCESS (14H)`，初始化完成。如果失败，需要重复 5 次，每次重试之前需要加 200MS 延时；

⑥、参考每步骤详细流程图；

⑦、发送 `CMD_DISK_CONNECT (30H)` 命令，产生中断，返回中断状态 `USB_INT_DISCONNECT (16H)`，设备移除。如果返回中断状态为 `USB_INT_CONNECT (15H)`，则继续等待；

注：本指南只针对 CH376 做主机模式，设备模式请参考 CH372 说明手册；

### 3.1. 芯片初始化

CH376 芯片进行初始化之前，需要发送 `CMD_CHECK_EXIST` 命令用于检查通信接口和工作状态。检查 CH376 芯片是否正常工作。当 CH376 芯片正常工作。即可对 CH376 芯片进行初始化。MCU 需要发送 `CMD_SET_USB_MODE` 命令初始化 CH376 芯片。该命令需要需要输入一个数据，该数据是模式代码：

模式代码为 03H 时切换到 SD 卡主机模式，管理和存取 SD 卡中的文件；

模式代码为 06H 时切换到已启用的 USB 主机方式，自动产生 SOF 包；

关于 USB 设备方式请参考 CH372 手册，CH376 的 USB 设备方式与 CH372 芯片完全兼容。

通常情况下，设置 USB 模式在 10uS 时间之内完成，完成后输出状态，正常情况下返回状态为 51H。实际操作过程中，只要 `CMD_CHECK_EXIST` 命令检查通过，设置模式命令可以不需要读取状态。

### 3.2. 查询设备连接

模式设置完成之后，需要检测设备连接。SD 卡和 U 盘检测连接方式如下：

SD 卡检测连接方式：

SD 卡座第 10 引脚用来检测 SD 卡是否插入。SD 卡未插入时，SD 卡座第 10 脚电压为高电平，SD 卡插入后为低电平。

SD 卡座的第 11 引脚用来检测 SD 卡是否写保护。高电平为未写保护，低电平为写保护。

U 盘检测连接方式：

U 盘检测连接需要发送 `CMD_DISK_CONNECT` 命令。此命令发送完成，产生中断给 MCU。如果中断状态为 `USB_INT_SUCCESS`。那么说明有 U 盘连接。

### 3.3. 初始化设备

当 MCU 检测到 U 盘或者 SD 卡连接后。需要对 U 盘、SD 卡进行初始化，发送 `CMD_DISK_MOUNT`。此命令如果返回中断状态为 `USB_INT_SUCCESS`，说明对 U 盘或者 SD 卡初始化完成。对某些 U 盘或者 SD 卡，可能需要重复多次发送此命令才能完成对 U 盘、SD 卡的初始化。每次重试之前加 200MS 左右延时。

### 3.4. 打开文件

#### 3.4.1. 根目录或者当前目录下打开文件或者目录

操作步骤如下：

1、发送 `CMD10_SET_FILE_NAME ( 2FH )` 命令设置文件名；

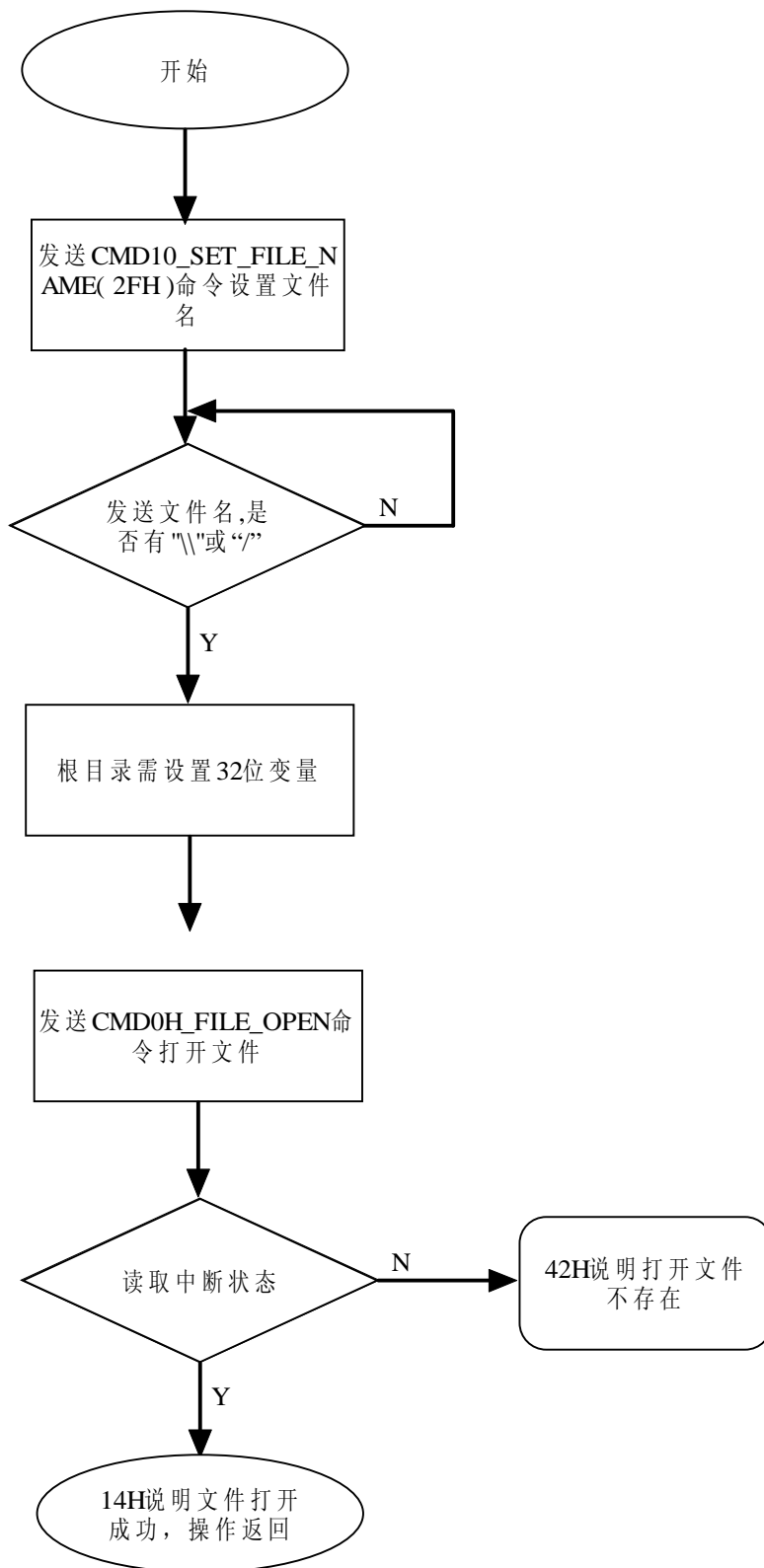
2、发送文件名，文件名以数字 0 结束；

3、当文件路径里有 “\\” 或者 “/” 时，结束发送文件名；

4、如果为根目录文件，需要发送设置 CH376 芯片内部 32 位变量。发送 `CMD50_WRITE_VAR32 (0DH)`，接着写数据 `VAR_CURRENT_CLUST (64H)`，接着写 32 位 0 数据；

5、发送打开文件命令 `CMD0H_FILE_OPEN (32H)`，打开文件，如果为中断中断状态为 `USB_INT_SUCCESS (14H)`，文件打开成功，如果中断状态为 `ERR_MISS_FILE (42H)` 说明打开的文件不存在；

流程图如下：



### 3.4.2. 打开多级目录下的文件

操作步骤如下:

- 1、首先找到下级目录的标示符“\”或者“/”；
- 2、找到当前文件的文件名，如果为根目录，打开文件时，需要加上“\”或者“/”；
- 3、循环调用“根目录或者当前目录下打开文件或者目录”直到文件被打开。

打开文件举例:

打开文件完整路径为“\\ABC\\123\\WCH.TXT”。那么首先打开“\\ABC”文件夹，接着在打开“123”文件夹，最后在打开“WCH.TXT”文件。

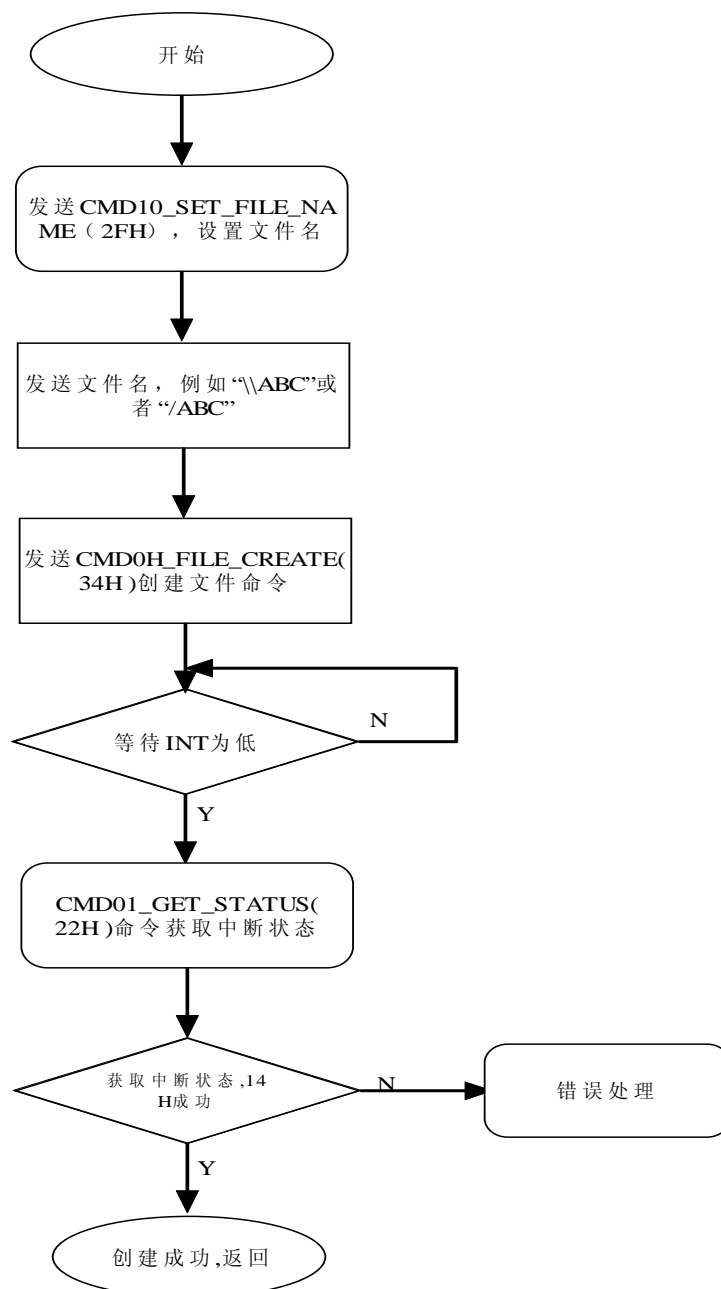
### 3.5. 创建文件

#### 3.5.1. 根目录或者当前目录下创建文件

操作步骤如下：

- 1、发送CMD10\_SET\_FILE\_NAME( 2FH )，设置文件名；
- 2、接着发送文件名(根目录创建文件名需要加“\\”或者“/”)；
- 3、上述发送完成后，发送CMD0H\_FILE\_CREATE( 34H )，创建文件；
- 4、等待CH376芯片中断，当中断引脚为低电平，发送CMD01\_GET\_STATUS( 22H )命令，获取中断状态，如果中断状态为USB\_INT\_SUCCESS( 14H )，说明创建文件成功；

流程图如下：



### 3.5.2. 多级目录下创建文件

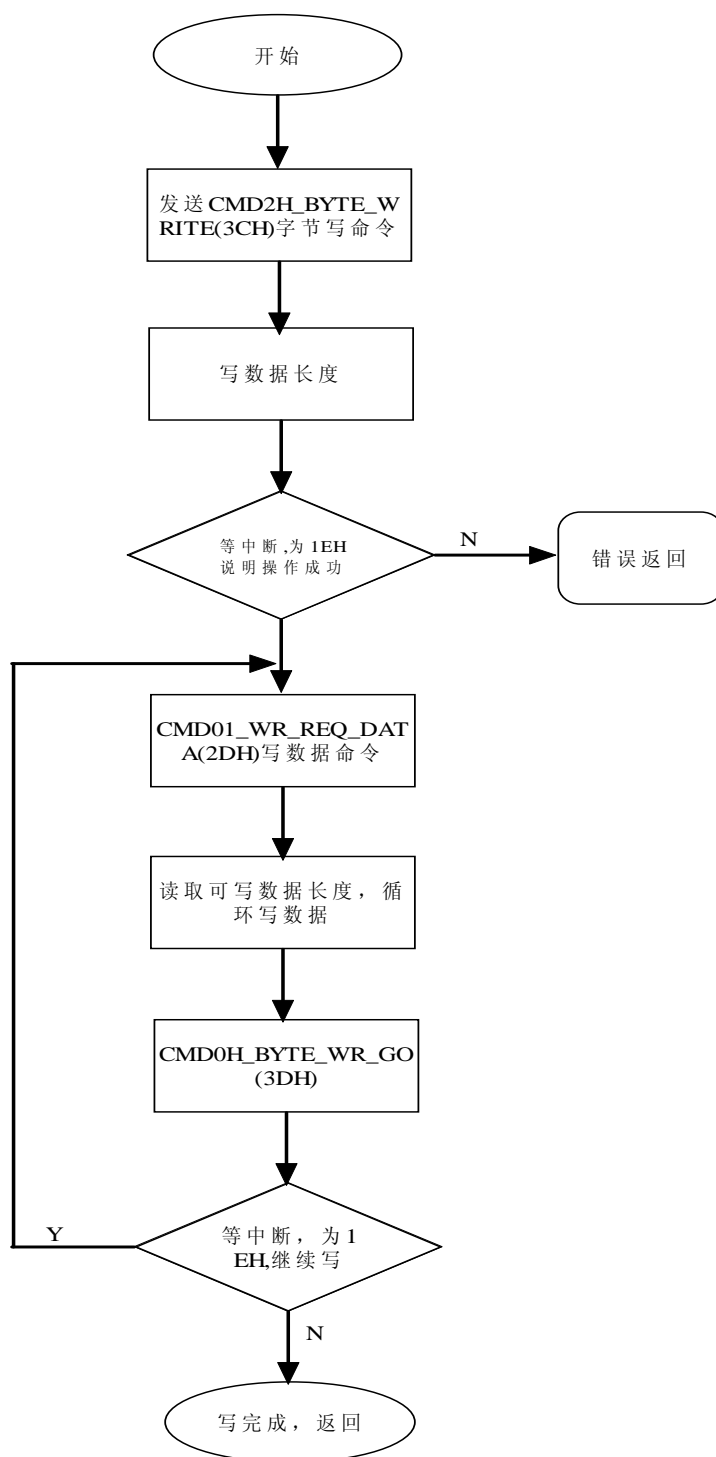
操作步骤如下：

- 1、先找到最后一级文件的文件名。例如在“ABC”文件夹上面创建一个文件“123.TXT”，则创建文件的完整路径为“//ABC//123.TXT”那么，最后一级的文件名为“123.TXT”。不需要“\\”；
- 2、循环调用“根目录或者当前目录下打开文件或者目录”；
- 3、调用“根目录或者当前目录下创建文件”创建文件；

### 3.6. 字节方式写文件

操作步骤如下：

- 1、发送 CMD2H\_BYTE\_WRITE(3CH) 字节写命令；
  - 2、接着写需要写后续字节写数据长度。最多支持字节数位 65535 个字节；
  - 3、等待中断，如果中断状态为 USB\_INT\_DISK\_WRITE(1EH)；
  - 4、发送 CMD01\_WR\_REQ\_DATA(2DH) 命令，读取可以往 CH376 数据长度。接着循环写数据；
  - 5、写完数据之后，发送 CMD0H\_BYTE\_WR\_GO(3DH)，等待中断，如果中断状态为 USB\_INT\_DISK\_WRITE(1EH) 则重新调用步骤 4 循环写数据。如果其他中断状态，则写完成；
- 流程图如下：

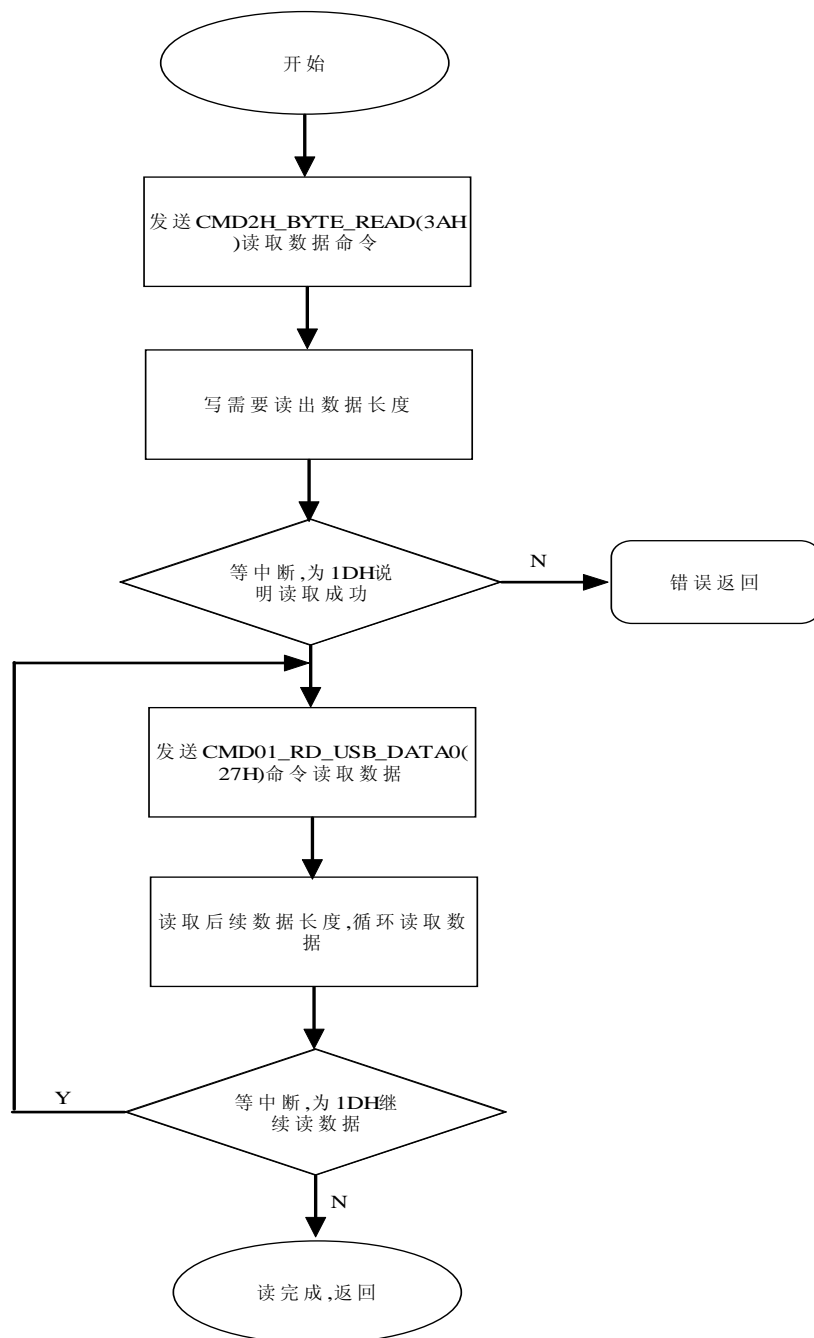


### 3.7. 字节方式读文件

操作步骤如下:

- 1、发送 CMD2H\_BYTE\_READ(3AH) 字节读数据命令;
- 2、发送需要写后续数据长度。最多写数据长度为 65535;
- 3、等待中断。如果中断状态为 USB\_INT\_DISK\_READ(1DH)。则发送 CMD01\_RD\_USB\_DATA0(27H) 命令。接着读后续数据长度。如果长度为非 0 数据, 循环读取数据;
- 4、读取完数据之后发送 CMD0H\_BYTE\_RD\_GO(3BH) 命令。如果中断状态为 USB\_INT\_DISK\_READ(1DH), 则跳到步骤 3 继续读。如果为其他中断状态, 则读取数据完成;

流程图如下:



### 3.8. 扇区方式读文件

操作步骤如下:

1、发送 CMD14\_READ\_VAR32(0CH) 命令, 接着发送 VAR\_FILE\_SIZE(68H) 数据。再读取 4 个字节数据, 取后三个字节为有效数据;

2、发送 CMD14\_READ\_VAR32(0CH) 命令, 接着发送 VAR\_FILE\_SIZE(68H) 数据。再读取 4 个字节数据, 取后三个字节为有效数据;

3、如果步骤 2 获取三个字节数据大于等于步骤 2 获取三个字节数据+510, 则发送 CMD20\_WRITE\_VAR8(0BH) 命令。接着发送 6BH 数据和 0FFH 数据, 否则跳到步骤 5;

4、发送 CMD1H\_SEC\_READ(4BH) 命令, 再发送读取扇区数数据。等待中断。如果进入步骤 4 发送 CMD20\_WRITE\_VAR8(0BH) 命令, 发送 6B 数据和 1 步骤取到的第 3 位①的数据;

5、如果中断状态为 USB\_INT\_SUCCESS(14H)。则发送 CMD01\_RD\_USB\_DATA0(27H) 命令。读取 5 个字节，保存第 1 位①读取到的数据。此数据位为可读取的扇区数。否则退出。读取数据错误

6、在读取 4 个字节，此 4 个字节为绝对逻辑扇区号。如果读取到的可读取扇区数位 0 则结束读取；

7、发送 CMD5H\_DISK\_READ(54H) USB 存储器读扇区命令。接着发送步骤 6 读取到的 4 位绝对逻辑扇区号。再发送步骤 6 获取到的获取到的扇区数；

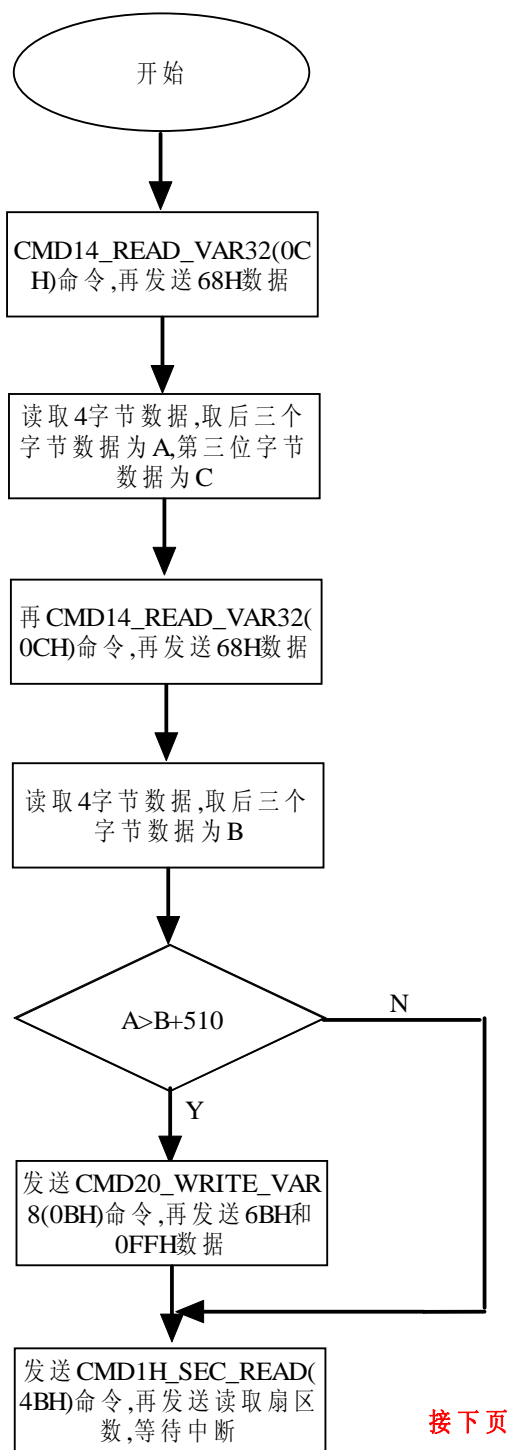
8、等待中断，如果中断状态为 USB\_INT\_DISK\_READ(1DH)，则发送 CMD01\_RD\_USB\_DATA0(27H)，再读取数据长度。根据数据长度循环读取数据。读取完成后 CMD0H\_BYTE\_RD\_GO(3BH) 命令，如果中断状态为 USB\_INT\_DISK\_READ(1DH)，则循环步骤 8，否则退出读取。如果中断状态为 USB\_INT\_SUCCESS(14H)，则读取数据成功；

9、如果写完数据后，等待中断，中断状态为 14H，说明读取完成；

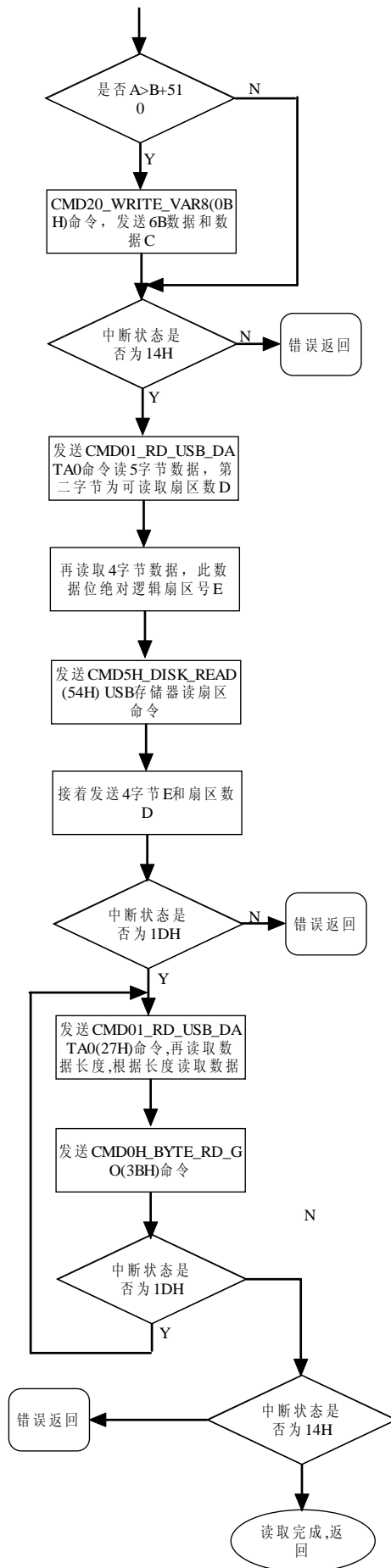
10、判断扇区是否写完，如果未写完，则跳到步骤 1；

注：① 读取数据，从第零位数据开始读取，之后为第一位，然后为第二位，最后为第三位。

流程图如下:







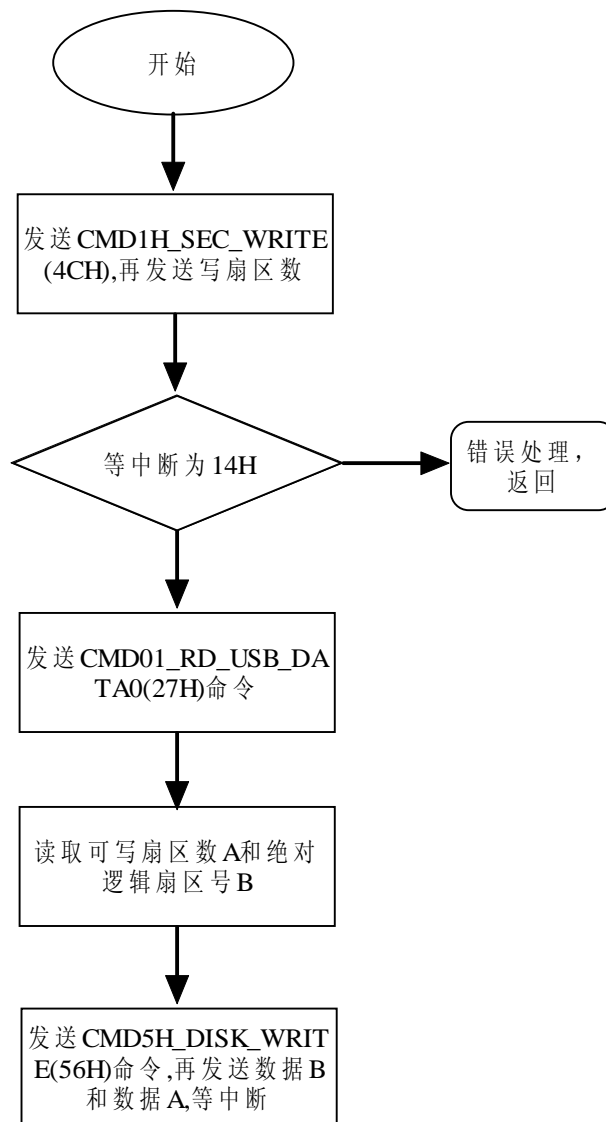
### 3.9. 扇区方式写文件

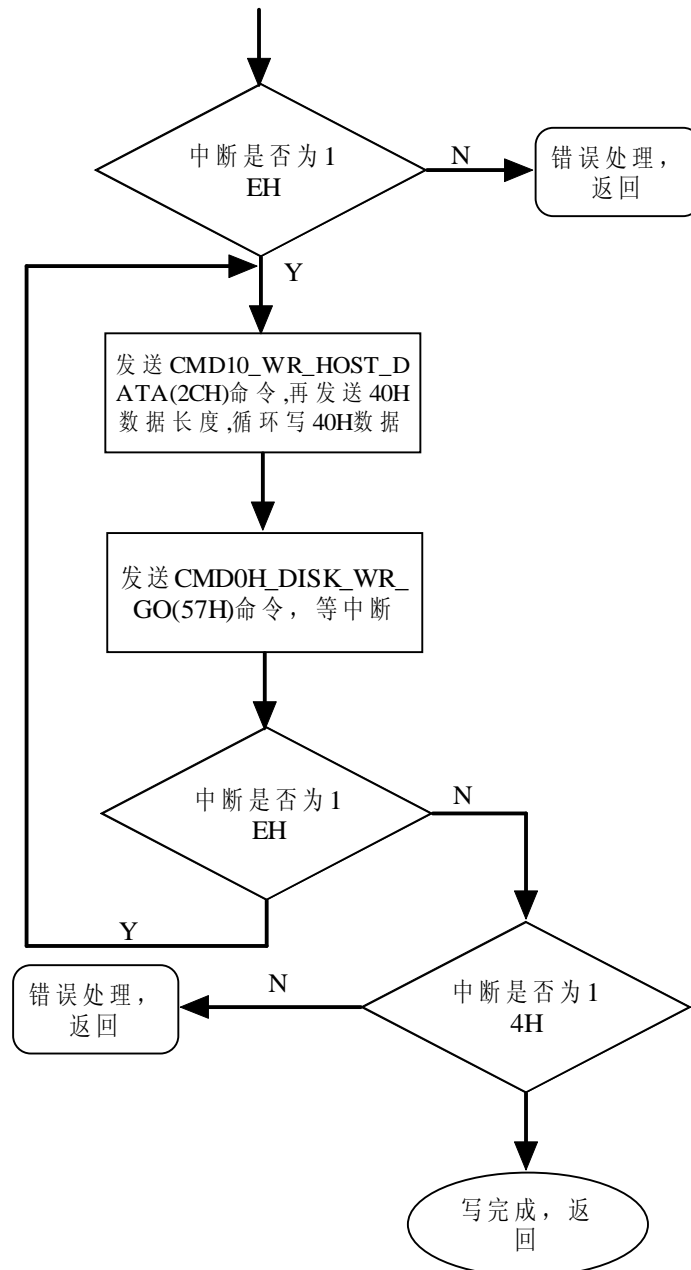
操作步骤如下：

- 1、发送 CMD1H\_SEC\_WRITE (4CH)，再发送写扇区数；
- 2、等待中断，如果中断状态为非 USB\_INT\_SUCCESS (14H)，返回。否则进入步骤 3；
- 3、发送 CMD01\_RD\_USB\_DATA0 (27H) 命令。读取 5 个字节，第一位①为可写的扇区数。再读取 4 字节为写数据绝对逻辑扇区号。如果可写扇区数为 0 则返回；
- 4、发送 CMD5H\_DISK\_WRITE (56H) 命令。接着发送步骤 3 获取到的绝对逻辑扇区号。再发送步骤 2 获取到的扇区数；
- 5、等待中断，如果中断状态为 USB\_INT\_DISK\_WRITE (1EH)，则发送 CMD10\_WR\_HOST\_DATA (2CH)。接着写入后续数据长度 40H 数据。再循环写入 40H 数据。否则返回；
- 6、写完数据后，再发送 CMD0H\_DISK\_WR\_GO (57H) 数据，跳到步骤 5；
- 7、数据写完之后，等待中断。如果中断状态为 USB\_INT\_SUCCESS (14H)，则说明写成功，否则失败；

注：① 读取数据，从第零位数据开始读取，之后为第一位，然后为第二位，最后为第三位。

流程图如下：





### 3.10. 关闭文件

操作步骤如下:

- 1、发送命令 `CMD1H_FILE_CLOSE(36H)`，再发一个字节数据，此数据为 0 表示不更新文件长度，为 1 表示自动更新文件长度；
- 2、等待中断，如果中断状态为 `USB_INT_SUCCESS(14H)` 表示关闭文件成功，否则失败；

### 3.11. 创建目录

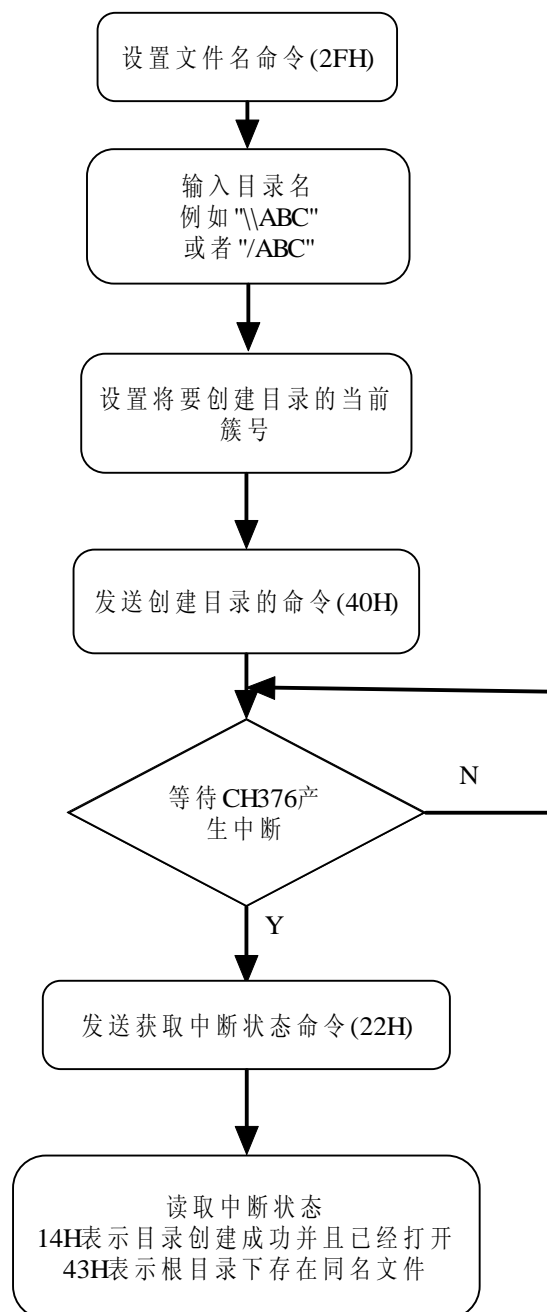
#### 3.11.1. 在根目录下创建目录

操作步骤:

- 1、使用 `CMD_SET_FILE_NAME(2FH)` 命令设置要创建的目录名，目录名以数字 0 结束；
- 2、设置要创建目录的当前簇号。  
发送写 CH376 内部 32 位变量命令 `CMD50_WRITE_VAR32(0DH)`；  
发送要修改的变量名 `VAR_CURRENT_CLUSTER(64H)`；

- 发送 32 位的当前簇号，低字节在前，根目录下为 0；
- 3、发送创建目录的命令 DIR\_CREATE ( 40H )；
  - 4、等待 CH376 产生中断；
  - 5、发送获取中断状态命令 GET\_STATUS ( 22H )；
  - 6、读取中断状态；
  - 7、如果中断状态为 ERR\_FOUND\_NAME (43H) 说明该目录下存在同名文件；  
如果中断状态为 USB\_INT\_SUCCESS ( 14H ) 说明目录创建成功，并且已经打开；

流程图如下：



注：

- 1、目录名不可以超过 8 个字节，所有字符必须是 英文大写字母，数字，中文字符以及某些特殊字符；

2、相关例程请参考 CH376EVT \EXAM\EXAM9

### 3.11.2. 在多级目录下面创建子目录

操作步骤:

1、依次打开各级目录,直到最后一级目录(要创建目录的上级目录);

2、读取上级目录的起始簇号(要创建目录的上级目录);

发送读 CH376 内部 32 位文件系统变量命令 CMD14\_READ\_VAR32 (0CH);

发送要读取的变量名 VAR\_START\_CLUSTER ( 60H );

读取上级目录的起始簇号(32 位),低字节在前;

3、在当前目录下新建目录,操作流程参考 3.11.1(上级目录已经打开)

注: “/ABC” 或者 \\ABC 表示在根目录下面

“ABC” 表示在当前目录下面

4、修改”创建目录”中保存的”上级目录”的起始簇号;

发送字节方式移动文件指针命令 BYTE\_LOCATE(39H);

发送指针的偏移量 52 个字节

以字节方式写入上级目录起始簇号的高 16 位,低字节在前;

发送字节方式移动文件指针命令 BYTE\_LOCATE(39H);

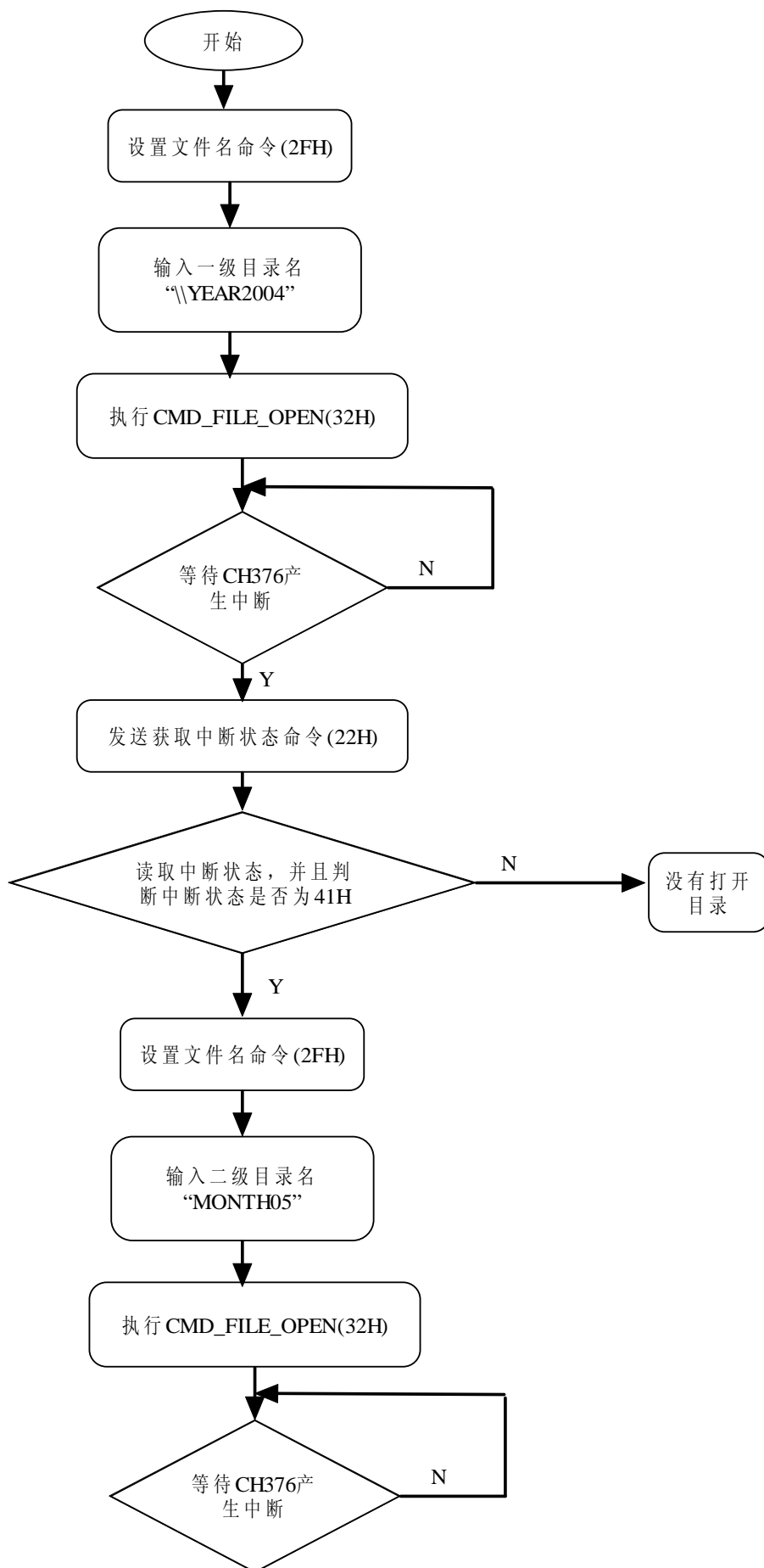
发送指针的偏移量 4 个字节

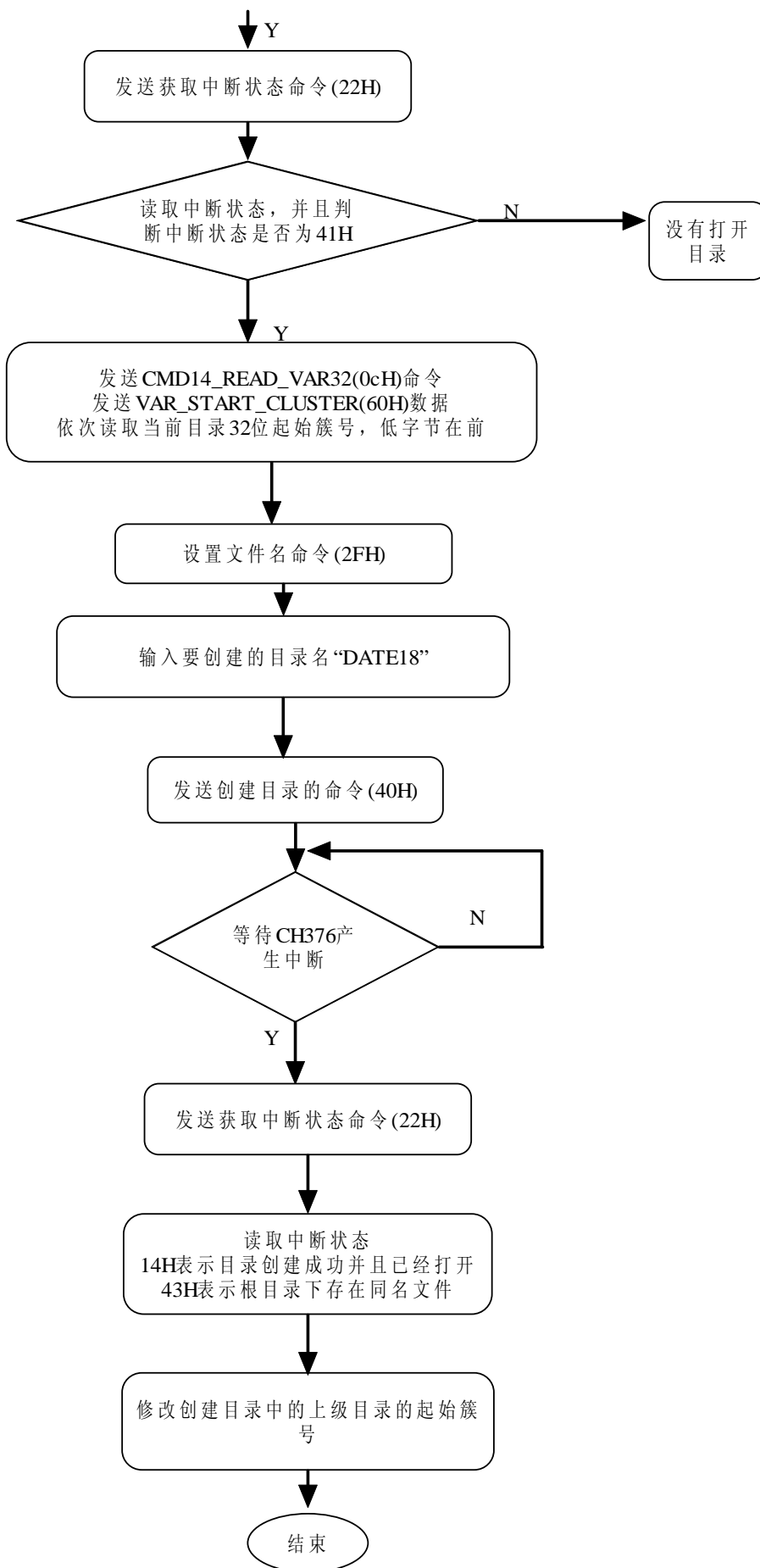
以字节方式写入上级目录起始簇号的低 16 位,低字节在前;

以字节方式移动文件指针命令 BYTE\_LOCATE(39H);

发送指针的偏移量 0 个字节(将文件指针移动到文件开头)

流程图如下: 演示在 \\YEAR2004\\MONTH05\\下面创建 DATE18 目录





### 3. 12. 修改文件属性

#### 3. 12. 1. 修改文件创建日期和时间

1、先打开要修改的文件，如果文件已经打开，则不需要重新打开

2、读取该文件的目录信息；

发送读取文件目录信息的命令 CMD1H\_DIR\_INFO\_READ(37H)

发送该文件目录信息的索引号 0FFH 表示当前打开的文件；

3、等待 CH376 产生中断

4、发送获取中断状态命令 GET\_STATUS( 22H )；

5、读取中断状态， 14H 表示读取文件目录信息成功。

6、将时间转换成 16 位的数据

```
/* 文件时间 UINT16 */
```

```
/* Time = (Hour<<11) + (Minute<<5) + (Second>>1) */
```

```
/* 生成指定时分秒的文件时间数据 */
```

```
#define MAKE_FILE_TIME( h, m, s ) ( (h<<11) + (m<<5) + (s>>1) )
```

```
/* 文件日期 UINT16 */
```

```
/* Date = ((Year-1980)<<9) + (Month<<5) + Day */
```

```
/* 生成指定年月日的文件日期数据 */
```

```
#define MAKE_FILE_DATE( y, m, d ) ( ((y-1980)<<9) + (m<<5) + d )
```

```
Unsigned short iCreateDate = MAKE_FILE_DATE( 2004, 6, 8 );
```

```
Unsigned short iCreateTime = MAKE_FILE_TIME( 15, 39, 20 );
```

7、将创建日期写入 CH376 内部的缓冲区

```
Buf[0] = (unsigned char) iCreateDate;
```

```
Buf[1] = (unsigned char) (iCreateDate>>8)
```

发送 向 CH376 内部缓冲区 指定地址写入数据 的命令 CMD20\_WR\_OFS\_DATA(2EH)；

发送偏移地址 16；

写入后续数据长度 2；

写入转换后的日期 Buf[0]；

写入转换后的日期 Buf[1]；

8、将创建时间写入 CH376 内部的缓冲区

```
Buf[0] = (unsigned char) iCreateTime;
```

```
Buf[1] = (unsigned char) ( iCreateTime >>8)
```

发送 向 CH376 内部缓冲区 指定地址写入数据 的命令 CMD20\_WR\_OFS\_DATA(2EH)；

发送偏移地址 14；

写入后续数据长度 2；

写入转换后的时间 Buf[0]；

写入转换后的时间 Buf[1]；

9、发送保存文件目录信息的命令 CMD0H\_DIR\_INFO\_SAVE(38H)；

10、等待 CH376 产生中断

11、发送获取中断状态命令 GET\_STATUS( 22H )；

12、读取中断状态， 14H 表示保存文件目录信息成功。

#### 3. 12. 2. 修改文件的修改日期和时间

1、先打开要修改的文件，如果文件已经打开，则不需要重新打开

2、读取该文件的目录信息；

发送读取文件目录信息的命令 CMD1H\_DIR\_INFO\_READ(37H)；



发送该文件目录信息的索引号 0FFH 表示当前打开的文件;

- 3、等待 CH376 产生中断
- 4、发送获取中断状态命令 GET\_STATUS( 22H );
- 5、读取中断状态, 14H 表示读取文件目录信息成功.
- 6、将时间转换成 16 位的数据

```
/* 文件时间 UINT16 */
/* Time = (Hour<<11) + (Minute<<5) + (Second>>1) */
/* 生成指定时分秒的文件时间数据 */
#define MAKE_FILE_TIME( h, m, s ) ( (h<<11) + (m<<5) + (s>>1) )
/* 文件日期 UINT16 */
/* Date = ((Year-1980)<<9) + (Month<<5) + Day */
/* 生成指定年月日的文件日期数据 */
#define MAKE_FILE_DATE( y, m, d ) ( ((y-1980)<<9) + (m<<5) + d )
Unsigned short iModifyDate= MAKE_FILE_DATE( 2008, 2, 28 );
Unsigned short iModifyTime= MAKE_FILE_TIME( 12, 36, 40 );
```

- 7、将修改日期写入 CH376 内部的缓冲区

```
Buf[0] = (unsigned char) iModifyDate;
Buf[1] = (unsigned char)( iModifyDate >>8)
发送 向 CH376 内部缓冲区 指定地址写入数据 的命令 CMD20_WR_OFS_DATA(2EH);
发送偏移地址 24;
写入后续数据长度 2;
写入转换后的日期 Buf[0];
写入转换后的日期 Buf[1];
```

- 8、将修改时间写入 CH376 内部的缓冲区

```
Buf[0] = (unsigned char) iModifyTime;
Buf[1] = (unsigned char)( iModifyTime >>8)
发送 向 CH376 内部缓冲区 指定地址写入数据 的命令 CMD20_WR_OFS_DATA(2EH);
发送偏移地址 22;
写入后续数据长度 2;
写入转换后的时间 Buf[0];
写入转换后的时间 Buf[1];
```

- 9、发送保存文件目录信息的命令 CMD0H\_DIR\_INFO\_SAVE(38H);

- 10、等待 CH376 产生中断
- 11、发送获取中断状态命令 GET\_STATUS( 22H );
- 12、读取中断状态, 14H 表示保存文件目录信息成功.

```
/* FAT 数据区中文件目录信息 */
typedef struct _FAT_DIR_INFO
{
    UINT8 DIR_Name[11]; /* 00H, 文件名, 共 11 字节, 不足处填充格 */
    UINT8 DIR_Attr; /* 0BH, 文件属性, 参考后面的说明 */
    UINT8 DIR_NTRes; /* 0CH */
    UINT8 DIR_CrtTimeTenth; /* 0DH, 文件创建的时间, 以 0.1 秒单位计数 */
    UINT16 DIR_CrtTime; /* 0EH, 文件创建的时间 */
    UINT16 DIR_CrtDate; /* 10H, 文件创建的日期 */
```

```

UINT16 DIR_LstAccDate; /* 12H, 最近一次存取操作的日期 */
UINT16 DIR_FstClusHI; /* 14H */
UINT16 DIR_WrtTime; /* 16H, 文件修改时间, 参考前面的宏 MAKE_FILE_TIME */
UINT16 DIR_WrtDate; /* 18H, 文件修改日期, 参考前面的宏 MAKE_FILE_DATE */
UINT16 DIR_FstClusLO; /* 1AH */
UINT32 DIR_FileSize; /* 1CH, 文件长度 */
}
FAT_DIR_INFO, *P_FAT_DIR_INFO; /* 20H */

```

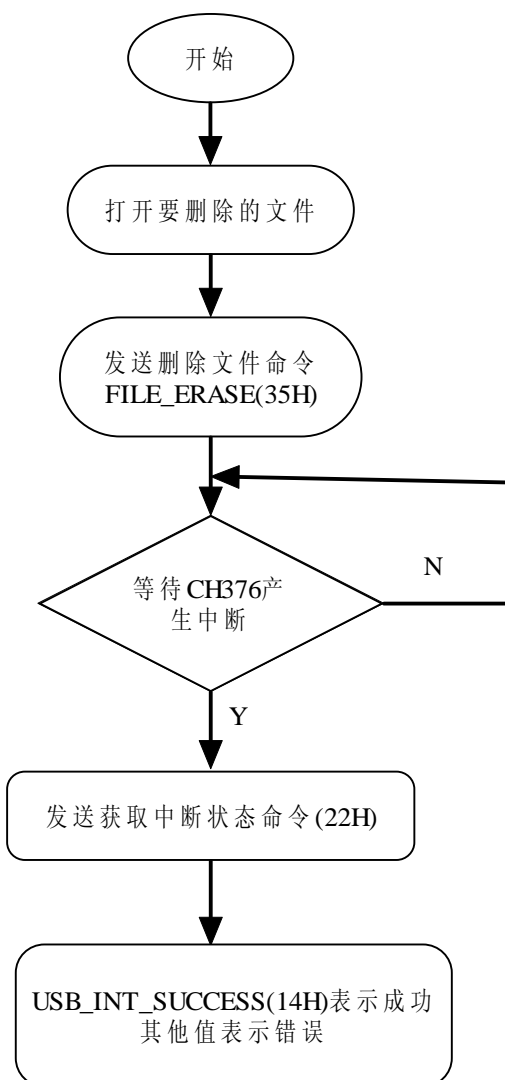
表 1

### 3.13. 删除文件

操作步骤:

- 1、先打开要删除的文件, 对于已经打开的文件, 则可以直接删除
- 2、发送删除文件命令 FILE\_ERASE(35H);
- 3、等待 CH376 产生中断
- 4、发送获取中断状态命令 GET\_STATUS( 22H );
- 5、读取中断状态, 14H 表示删除文件成功.

操作流程:



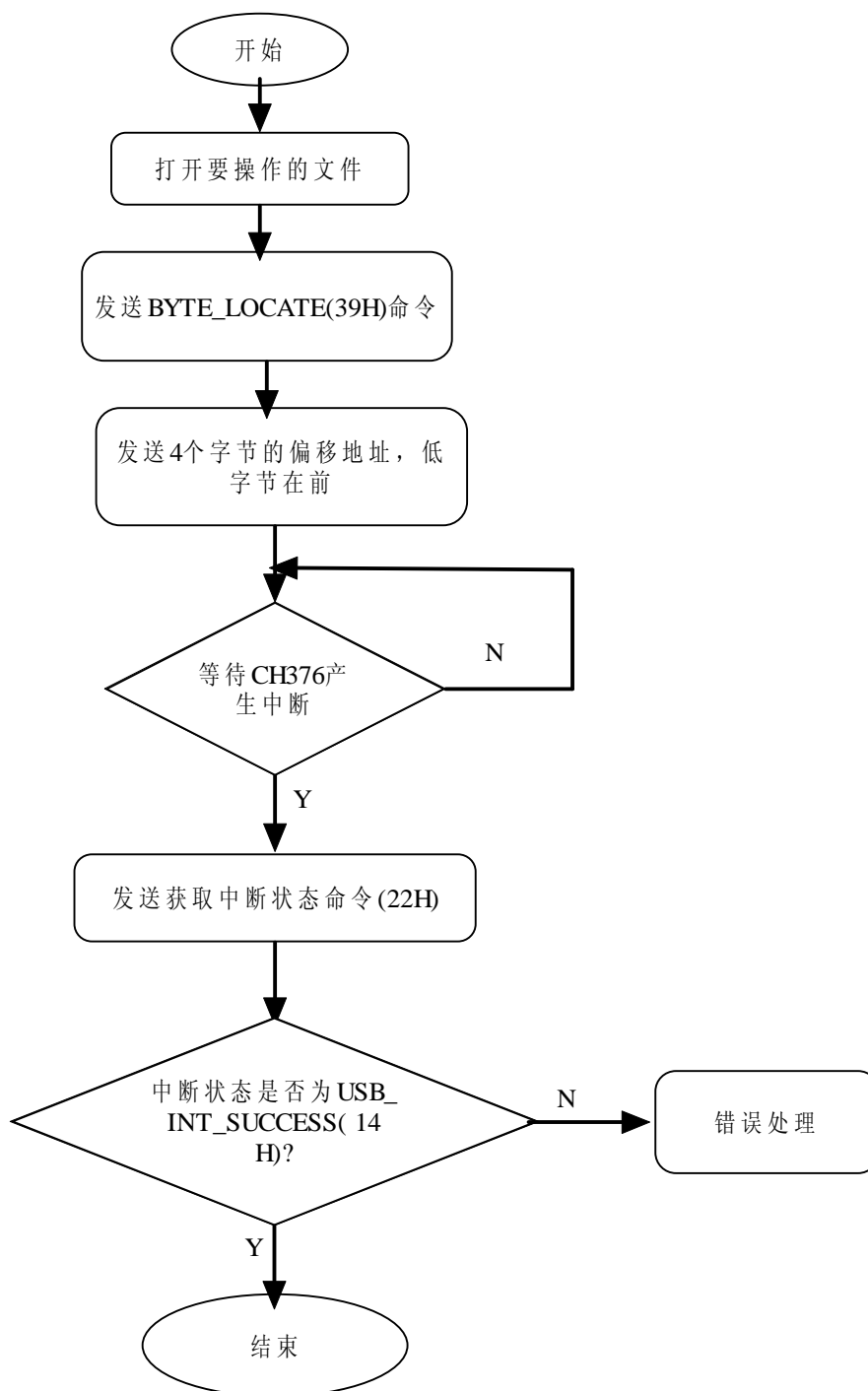
注：删除目录和删除文件的方法一样，但是如果删除目录，必须先把目录中的所有文件先删除，然后在删除该目录；

### 3.14. 以字节方式移动文件指针

操作步骤：

- 1、先打开目标文件，对于已经打开的文件，可以直接进行操作；
- 2、发送以字节方式移动文件指针的命令 `BYTE_LOCATE (39H)`；
- 3、写入 4 个字节的偏移量，低字节在前：  
偏移量 0 表示文件开头；  
偏移量 `FFFFFFFH` 表示文件末尾；  
其他值 对应文件的具体位置
- 4、等待 CH376 产生中断
- 5、发送获取中断状态命令 `GET_STATUS ( 22H )`；
- 6、读取中断状态，14H 表示操作成功；

操作流程：



注：移动指针的偏移量不得超过文件长度；

以字节方式移动文件指针 不可以与以扇区方式移动文件指针一起使用；

### 3. 15. 以扇区方式移动文件指针

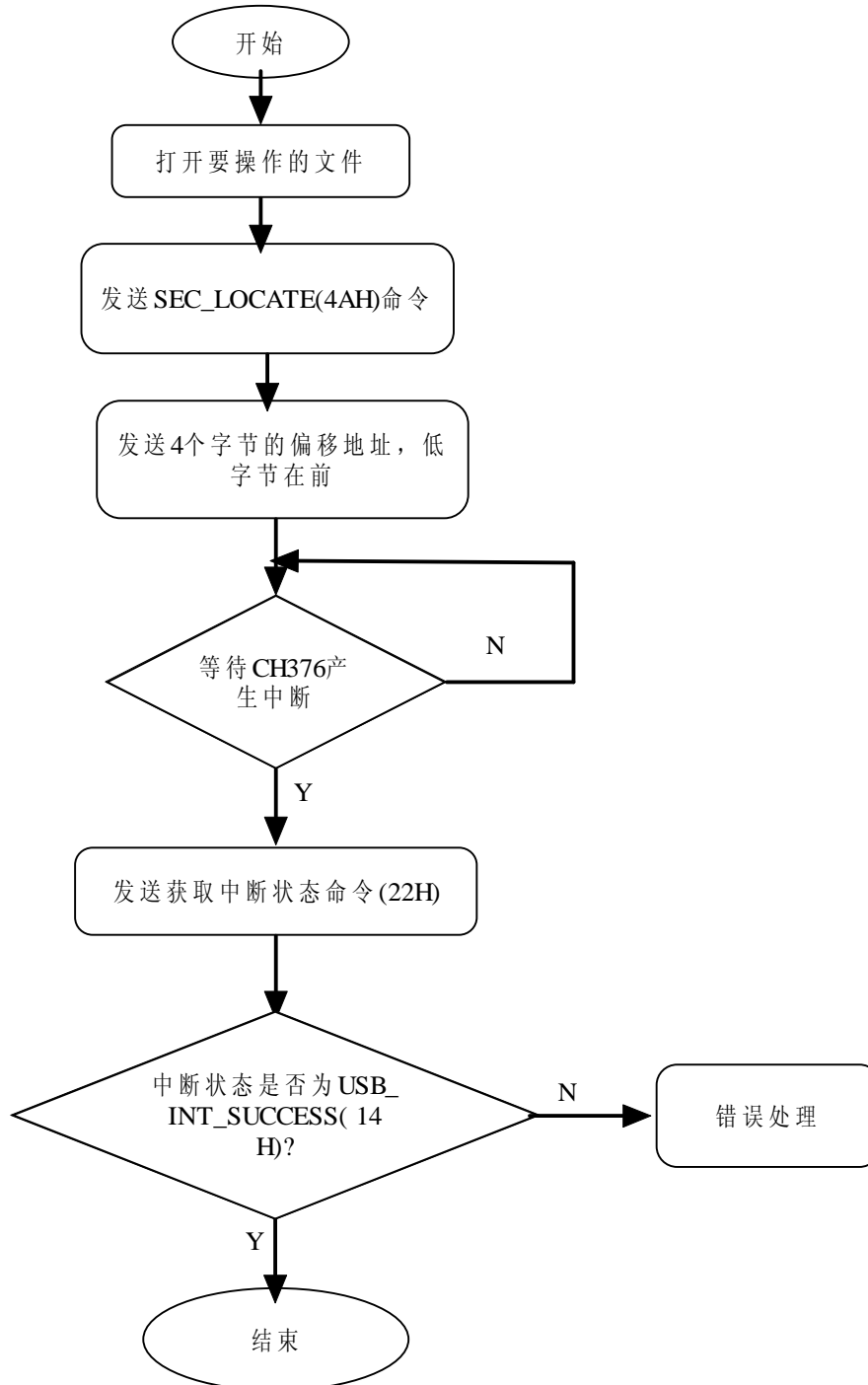
操作步骤：

- 1、先打开目标文件，对于已经打开的文件，可以直接进行操作；
- 2、发送以扇区方式移动文件指针的命令 SEC\_LOCATE (4AH)；
- 3、发送4个字节的扇区偏移地址，低字节在前；  
扇区偏移量 0 表示将文件指针移动到文件开头；  
扇区偏移量 FFFFFFFFH 表示将文件指针移动到文件末尾；

其它值 对应文件的具体位置；

- 4、等待 CH376 产生中断
- 5、发送获取中断状态命令 GET\_STATUS( 22H )；
- 6、读取中断状态，14H 表示操作成功；

操作流程：



注：以扇区方式移动文件指针，不支持 SD 卡的操作；

文件指针的偏移量不可以超过文件长度；

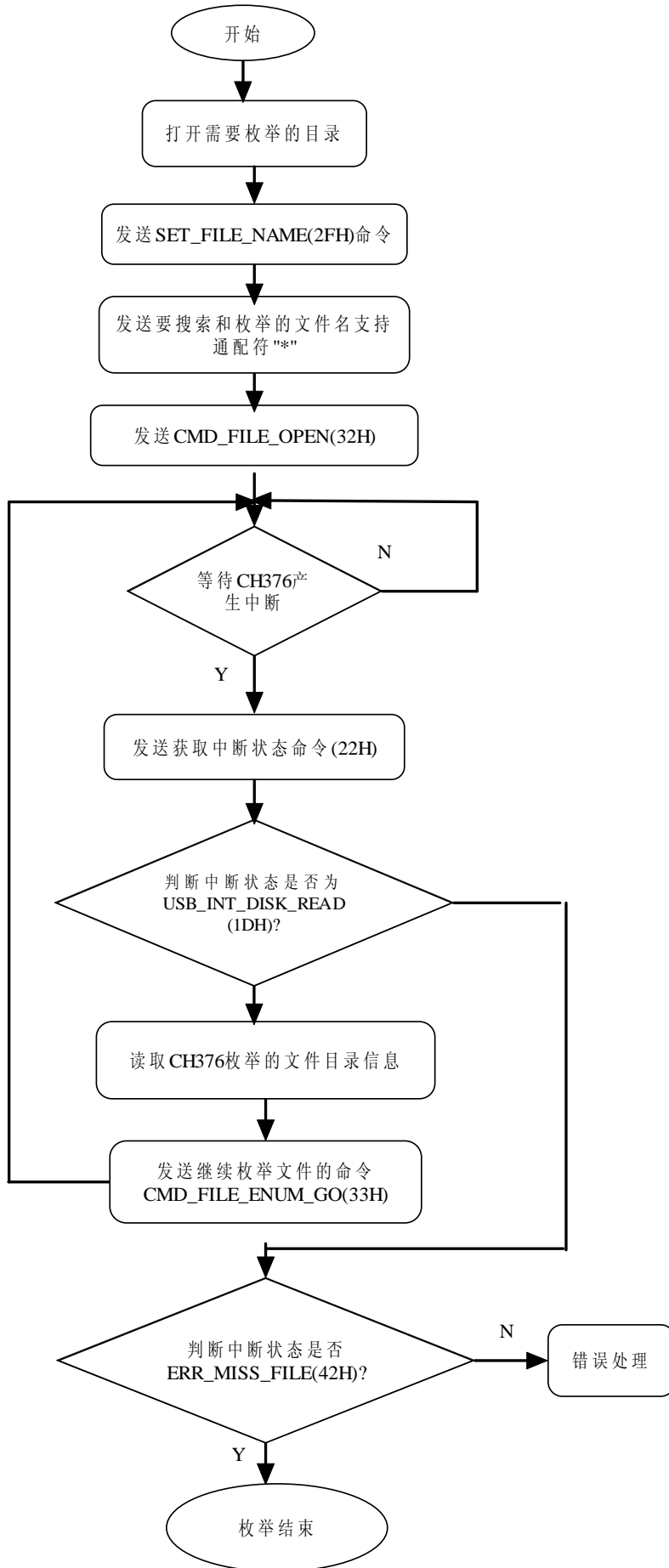
“以扇区方式移动文件指针”不可以与“以字节方式移动文件指针”一起使用

### 3.16. 枚举文件

操作步骤:

- 1、打开需要枚举文件的目录，打开目录的方法和打开文件的方法一样；  
“\\” 表示根目录；  
“\\ABC” 表示打开 ABC 目录；
- 2、使用 SET\_FILE\_NAME (2FH) 命令设置 需要枚举和搜索的文件名；  
发送 SET\_FILE\_NAME (2FH) 命令设置文件名；  
发送文件名，可以使用通配符“\*”  
“\*” 表示枚举当前目录下面的所有文件；  
“USB\*” 表示枚举当前目录下面的所有以 USB 开头的文件名；  
通配符“\*” 后面不可以带有字符；
- 3、发送 CMD\_FILE\_OPEN (32H) 命令开始枚举文件和目录；
- 4、CH376 比较每一个文件名，每当找到一个符合要求的文件，将对单片机产出一中断；
- 5、等待 CH376 产生中断
- 6、发送获取中断状态命令 GET\_STATUS ( 22H )；
- 7、读取中断状态，如果中断状态为 USB\_INT\_DISK\_READ (1DH) 表示枚举到匹配文件，并且请求单片机读取文件信息；如果没有枚举到匹配文件，转到步骤 13；
- 8、单片机发送 RD\_USB\_DATA0 (27H) 命令读取文件的目录信息；  
发送 RD\_USB\_DATA0 (27H) 命令；  
读取 CH376 返回后续的数据长度  
读取 CH376 返回后续数据；该数据格式符合文件的目录信息结构参考表 1；
- 9、单片机发送继续枚举文件目录的命令 CMD\_FILE\_ENUM\_GO (33H)；
- 10、等待 CH376 产生中断
- 11、发送获取中断状态命令 GET\_STATUS ( 22H )；
- 12、读取中断状态，如果中断状态为 USB\_INT\_DISK\_READ (1DH) 表示枚举到匹配文件，并且请求单片机读取文件信息；转到步骤 8；否则往下执行；
- 13、CH376 对单片机产出一中断，中断状态为 ERR\_MISS\_FILE (42H)，说明没有找到更多的符合要求的文件，整个枚举操作结束。

操作流程:



注：CH376EVT\EXAM\EXAM13 演示如何快速的枚举全盘文件；

### 3.17. 长文件名操作简述

- 1、如果要创建长文件名文件，必须先将长文件名转换成 UNICODE 编码(小端数据格式)；
- 2、为该长文件名分配一个短文件名(符合 8+3 格式的英文大写，数字，中文字符以及一些特殊字符)；
- 3、为该长文件名分配的短文件名 在同一级目录下必须是唯一对应关系；
- 4、如果对长文件名的文件进行读写操作，那么设置的文件名应该是该长文件名对应的短文件名，长文件名在文件操作的时候没有任何作用。
- 5、如果想要打开一个长文件名文件，则必须先要找到与其对应的短文件名，然后通过其短文件名打开该文件。删除长文件名文件同理；
6. 可以通过枚举的方法 找到与长文件名对应的短文件名；
- 7、可以通过短文件名获取该文件的长文件名；

由于长文件名的操作比较复杂，建议客户参考官方提供的实例程序， CH376EVT\EXAM\EXAM11 该例程演示如何创建一个长文件名文件，以及如何通过其短文件名获取对应的长文件名；