目录

第一部分  DOS 命令扩充 ................................................................. (1)
  一、硬盘分区表的保存与恢复 .................................................. (1)
  二、对硬盘加锁 ............................................................................. (2)
  三、外设的软锁和解除 ................................................................. (4)
  四、DIR 功能扩充 .......................................................................... (7)
  五、type 命令扩充 ........................................................................ (9)
  六、修改子目录名 ....................................................................... (11)
  七、子目录删除 ........................................................................... (12)
  八、修改文件名（或子目录名）的属性 .......................................... (14)
  九、文件移动 ................................................................................. (16)
  十、寻找给定文件所在的目录 ....................................................... (18)
  十一、屏幕显示方式的转换 ............................................................ (20)
  十二、将 WS 文件转换成文本文件 ................................................ (21)
  十三、一个实用口令程序 ............................................................... (22)
  十四、文件加密 .............................................................................. (23)
  十五、键盘及字符的扫描代码 ........................................................ (24)
  十六、具有 DOS 外壳功能的两个函数 .......................................... (25)
  十七、利用 1CH 中断实现多任务 ................................................... (26)
  十八、给源程序加上行号 ............................................................... (29)
  十九、当日文件的检索和复制 ....................................................... (30)
  二十、文件的 CRC 校验 ................................................................. (32)
  二十一、交换四通打字机文件到微机文件 .................................... (34)

第二部分  屏幕界面程序设计 .......................................................... (37)
  一、视频适配器简介 ................................................................. (37)
  二、利用 BIOS 中断显示彩色汉字 ................................................ (38)
  三、利用 C 语言的库函数显示汉字 ............................................. (40)
  四、直接读取视频缓冲区显示彩色汉字 ....................................... (42)
  五、汉字文本窗口的保存与恢复 ............................................... (47)
  六、EGA/VGA 屏幕存贮与恢复 .................................................. (50)
  七、中文方式下利用 Turbo C 的图形功能 .................................... (52)
  八、设计立体投影窗口 ............................................................... (53)
  九、编写彩色汉字弹出式菜单 .................................................... (54)
  十、编写彩色汉字下拉式菜单 ..................................................... (68)
  十一、编写图符式菜单界面 ........................................................... (79)
  十二、创建图符 ................................................................. (79)
  十三、图符菜单 ................................................................. (87)
十四、基本图符菜单的DOS SHELL ........................................... (91)

第三部分 内存驻留程序设计 ........................................... (103)
一、TSR程序简介 .................................................... (103)
二、TSR程序设计的预备知识 ........................................ (103)
三、TSR程序设计中用到的Turbo C函数 ........................ (105)
四、TSR程序设计中涉及的中断 ...................................... (107)
五、TSR程序的具体设计与实现 .................................... (109)
六、实例程序 ...................................................... (115)

第四部分 C与dBASE（Foxbase）和汇编语言接口 ................. (127)
一、C语言直接读取数据库的DBF文件 ............................ (127)
二、利用索引文件读取数据库 ...................................... (131)
三、读取数据库的MEM文件 ........................................ (135)
四、加密数据库 .................................................... (140)
五、C语言与汇编语言的接口 ...................................... (142)
六、C与汇编接口的实例程序 ...................................... (146)
七、自动生成汇编语言的框架程序 ................................ (151)

第五部分 Windows 3.0 环境下的C语言编程 ..................... (155)
一、环境概述 ....................................................... (155)
二、Windows中C语言程序风格 .................................... (155)
三、Windows中应用程序的建立步骤及编程要素 ................ (157)
四、利用Microsoft C和SDK开发Windows应用程序 .......... (159)
五、实例程序Generic的创建 .................................... (165)
六、用Borland C++、Turbo C++开发Windows应用程序 ...... (174)

第六部分 其它应用技巧 .............................................. (185)
一、用C语言放大汉字 ............................................. (185)
二、用C语言开发音乐程序 ........................................ (189)
三、用C语言控制打印机 ......................................... (193)
四、利用键盘作图 ............................................... (209)
五、动画程序设计 ............................................... (228)
六、串行口技术 .................................................. (231)
七、用C语言进行激光加密 ....................................... (241)
八、鼠标在程序设计中应用 ...................................... (244)

第七部分 C语言编程常见错误 ........................................ (255)
一、使用指针易出现的错误 ....................................... (255)
二、使用数组易出现的错误 ....................................... (259)
三、使用函数易出现的错误 ....................................... (260)
四、使用运算符易出现的错误 ................................... (264)
五、C变量说明时易出现的错误 ................................ (265)
六、其它常见错误 ............................................... (267)
七、人工优化源代码的方法 .................................... (268)
附录(一) 标准 VGA 显示模式 ......................................................... (277)
附录(二) ROM BIOS 数据区详解 ..................................................... (278)
附录(三) TVGA 的显示模式 .......................................................... (285)
附录(四) 屏幕显示缓冲区的页数与大小 .............................................. (286)
附录(五) 扩展的键盘扫描码 ......................................................... (287)
前言

C语言由于其数据类型丰富、语句精细灵活、效率高、表达力强、以及可移植性好等诸多优点，颇受程序员喜爱。目前，绝大多数程序员在开发应用软件时，都采用C语言来编程。因此，出版有关这方面的图书，提高C语言的实际编程能力意义重大。

本书从七个方面介绍C语言编程经验和应用技巧。书中大量的实例不仅适合C语言初学者学习使用，还适合具体开发应用软件的工程技术人员使用，作为他们开发软件的基础。书中每个子例程都可以作为一个独立的子模块，在开发具体应用软件时直接调用。

书中所有实例程序都收集在一张高密度磁盘内。

在编写本书的过程中，收进了一些近几年来中外计算机刊物上的典型实例，作为讲解范例，对这些工程技术人员表示衷心的感谢。同时，也得到了曹悦工程师、刘景华硕士、孟贯武工程师以及张宏宇女士的大力支持，他们做了一定的工作，提出很多宝贵的意见，对此也表示衷心的感谢。

由于本人学识水平所限，书中有不妥之处，敬请读者们批评指正。

编者
1993年元月