

[\[转\]驱动程序开发—工具篇\(2\)](#)

因为我学习的时候是在win2000下进行的，所以一切以我学习时的配置为准。

第一：安装win2000操作系统，我安装是win2000高级服务器版本。

第二：安装Vc++6.0，我装的是英文版。

第三：安装win2000DDK；

通常驱动程序的调试都是用ddk在cmd中完成的。这部分我暂时略过。下面先介绍如何设置vc++6.0在Visual Studio 6.0集成环境中开发设备驱动程序的方法。

在Windows上，Windows DDK提供的开发环境是基于命令行的，操作起来极为不便，而Visual Studio 6.0给我们提供了非常友好易用的集成环境，让我们有如虎添翼之感。

那么，能否利用Visual Studio的集成环境来开发驱动程序呢？答案是可以的。通过对Visual Studio集成环境的简单设置，创建好自己的驱动开发集成环境就可以了。

首先要求系统已安装DDK和Visual C++6.0(安装时选上所有工具)，

1、接下来需要改造ddk\bin\setenv.bat 把要求mstools的有关语句注释掉(若想在命令行环境开发驱动则还需加入call VC\_DIR\VC98\Bin\Vcvars32. bat)，以便能在命令行使用vc的相关工具；若只想在IDE环境开发就不必调用Vcvars32.bat，因为相关工具的路径信息可以在vc环境中设置.)

2、创建一个目录DriverEnv(目录名随意)，作为你开发驱动的大本营

3、在该目录下创建一个批处理文件MakeDrvr.bat，内容如下：

```
@echo off
if "%1"==" " goto usage
if "%3"==" " goto usage
if not exist %1\bin\setenv.bat goto usage
call %1\bin\setenv %1 %4
%2

cd %3
build -b -w %5 %6 %7 %8 %9

goto exit

:usage
echo usage MakeDrvr DDK_dir Driver_Drive Driver_Dir free/checked [build_options]
echo eg MakeDrvr %%DDKROOT%% C: %%WDMBOOK%% free -cef
:exit
```

该批处理首先对传递的参数作一些检查，然后调用ddk的setenv命令设置环境变量，然后改变目录为源程序所在驱动器及目录，并最后调用build，-b保证显示完全的错误信息，-w保证在屏幕上输出警告，在vc ide里的output窗口中可以看到这些错误和警告。

4. 建立一个空白工程

选File的新菜单项，然后选project栏的makefile，然后输入路径，一路next下去即可，visual studio提供两种配置win32 debug和win32 release.

5. 修改这两种配置

选project的settings菜单项win32 debug：

## 导航

[博客园](#)
[首页](#)
[新随笔](#)
[联系](#)
[订阅 XML](#)
[管理](#)

## 统计

[随笔 - 15](#)
[文章 - 1](#)
[评论 - 5](#)
[引用 - 0](#)

## 与我联系

[发短消息](#)

## 搜索

 

## 常用链接

[我的随笔](#)
[我的空间](#)
[我的短信](#)
[我的评论](#)
[更多链接](#)

## 留言簿(2)

[给我留言](#)
[查看留言](#)

## 我参与的团队

[上海.NET俱乐部\(2/2222\)](#)

## 随笔分类

[C#\(7\) \(rss\)](#)
[C++ 驱动开发\(6\) \(rss\)](#)
[Net\(1\) \(rss\)](#)

## 随笔档案

[2008年8月 \(1\)](#)
[2008年7月 \(2\)](#)
[2008年6月 \(4\)](#)
[2007年11月 \(6\)](#)
[2007年8月 \(1\)](#)
[2007年7月 \(1\)](#)
最新评论 XML

## 阅读排行榜

[1. \[转\]驱动程序开发—Hello Wc rd\(3\)\(300\)](#)
[2. \[转\]驱动程序开发—概述\(1\)\(290\)](#)
[3. \[转\]驱动程序开发—工具篇\(2\)\(287\)](#)
[4. \[转\]驱动开程序发—安装\(6\)\(192\)](#)
[5. \[转\]驱动程序开发—编译前传\(4\)\(185\)](#)

## 评论排行榜

在Build Command Line一栏填入

```
MakeDrvr DDK_DIR SOURCE_DRIVE SOURCE_DIR checked [build options]
```

在Rebuild all options一栏填入 `-nmake /a`

在output file一栏填入与sources文件中的TARGETNAME相同的文件名

在Browse info file name一栏填入obj\i386\checked\ (与TARGETNAME相同的文件名, 见下述) .bsc

win32 release:

在Build Command Line一栏填入

```
MakeDrvr DDK_DIR SOURCE_DRIVE SOURCE_DIR free [build options]
```

在Rebuild all options一栏填入 `-nmake /a`

在output file一栏填入与sources文件中的TARGETNAME相同的文件名

在Browse info file name一栏填入obj\i386\free\ (与TARGETNAME相同的文件名) .bsc

注: DDK\_DIR一般可以写成%BASEDIR%, build options一般为-cef即已足够

## 6. 添加源文件到工程

可以新建, 也可以添加, 这和普通的win32开发一样。

## 7. 添加资源文件

选INSERT的RESOURCE菜单项即可

## 8. 把文件makefile放入源程序目录, 其内容总是

```
#
# DO NOT EDIT THIS FILE!!! Edit .\sources. if you want to add a new source
# file to this component. This file merely indirects to the real make file
# that is shared by all the driver components of the Windows NT DDK
#
!INCLUDE $(NTMAKEENV)\makefile.def
```

## 9. 把文件Sources放入源程序目录, 内容为

```
TARGETNAME=RamDrive//这是要生成的驱动程序.sys文件的名字
TARGETPATH=obj // .sys文件所在目录的上层目录, (由于ddk的bug)应手工在obj目录下创建checked
和free目录, 以作为.sys的最终存放目录
TARGETTYPE=DRIVER //驱动程序的类型, 一般不变
INCLUDES=$(BASEDIR)\inc //ddk包含文件路径, 一般不变
SOURCES=RamDrive.cpp RamDrive.rc //源文件(不要头文件), 资源文件
BROWSER_INFO = 1 //若想要浏览信息, 则要有本行; 否则可无
```

## 10. 因为MakeDrvr.bat在DriverEnv目录, 所以应把该目录添加到vc的Executable files里面

选tools的options菜单项, 然后选directories页, 在show directories for一栏选择Executable files, 然后添加即可。

至此, 环境设置完毕, 你可以按F7, build你的驱动程序了。

posted on 2007-11-14 17:00 咖啡猪 阅读(287) 评论(0) 编辑 收藏 所属分类: C++驱动开发

[社区](#) [新闻](#) [新用户注册](#) [刷新评论列表](#)

标题

re: [转]驱动程序开发—工具篇(2)

姓名

主页

Email

(只有博主才能看到)

验证码



内容(请不要发表任何与政治相关的内容)

Remember Me?

[登录](#) [使用高级评论](#) [新用户注册](#) [返回页首](#) [恢复上次提交](#)

[使用Ctrl+Enter键可以直接提交]

**相关文章:**

- [Castle 开发系列文章](#)
- [Microsoft .Net Remoting系列专题之一:.Net Remoting基础篇](#)
- [博客园网速调查第三方工具结果](#)
- [中国书信礼仪 \(转\)](#)
- [一个反编译工具Reflector\(不是Reflector\)](#)
- [asp.net控件开发基础\(1\)](#)

**相关链接:**

- [移山之道-VSTS软件开发指南](#)
- [程序员的网上家园](#)
- [道不远人-解析ASP.NET 2.0 控件开发](#)
- [Java程序员如何轻松留学美国](#)
- [这里有程序员必听的音乐100首](#)
- [一个连英语都不会的.NET程序员能走多远?](#)
- [想知道博客园有多少美女程序员吗?](#)

**所属分类的其他文章:**

- [\[转\]驱动开程序发—安装\(6\)](#)
- [\[转\]驱动程序开发—编译前传\(4\)](#)
- [\[转\]驱动程序开发—编译正传\(5\)](#)
- [\[转\]驱动程序开发—Hello Word\(3\)](#)
- [\[转\]驱动程序开发—概述\(1\)](#)

**最新IT新闻:**

- [谷歌在企业版Google Apps中整合视频共享功能](#)
- [联想ThinkPad X61存在严重散热问题](#)
- [雅虎拟于9月29日关闭旗下社交网站Mash](#)
- [2008年9月2日科技博客精选](#)
- [Myspace推出新手机版欧洲社交网站](#)
- [博客园新闻频道](#) [博客园首页](#) [社区](#)

<a href="#">ERP软件系统免费资料</a>	<a href="#">NUnit in Visual Studio</a>
国内外顶尖ERP供应商及其软件信息 免费获取ERP软件对比评估报告!	NUnit and Code Coverage Integrated in Visual Studio 2005/8

Powered by:  
[博客园](#)  
 Copyright © 咖啡猪