

# 视频通信控件使用说明

## 一、简介

感谢您使用 VideoComm 视频通信控件。VideoComm 视频通信控件，集成高性能压缩算法，实时传输协议，支持一对一(点对点)，一对多(广播式)等方式的实时视频通信，视频画面清晰流畅！使用简单方便！

VideoComm 视频通信控件适用于 VC++、VB、dot Net 平台、C++Builder、Delphi、易语言、网页应用程序等各种常见的开发平台。您只要先在系统中安装控件（双击开发包中的文件“Install.bat”，完成控件的安装）然后在各种开发环境下就可以像使用一般控件一样方便地使用了。在你打包发布您的软件时，打包软件会自动找到此控件并自动生成安装脚本，无需再手动安装了。

本控件附带了多个平台的示例源程序及 Demo 可执行程序，要求打开示例源程序或 Demo 可执行程序之前，先在系统中安装控件！可利用控件附带的 Demo 可执行程序方便地进行相关测试。请确认您正确地安装了摄像头(机)，及合适的驱动，否则只能接收视频。

本控件可以配合本人开发的语音通信控件一起使用实现实时音视频通信，控件下载地址：

语音通信控件通用版：<http://www.skycn.com/soft/38190.html>

语音通信控件点对点专用版：<http://www.skycn.com/soft/40977.html>

视频通信控件通用版：

点对点视频通信控件：

## 二、控件提供的接口及说明：

### 1. void Init()

功能描述：控件初始化

使用方法：应用程序启动后在使用控件其它功能前，调用一次且仅一次，完成初始化。

使用示例：VideoComm1.Init();//示例假定控件已经被加载到应用程序中名称为 VideoComm1,下同。

在有些开发环境中如 C++Builder 中是以指针形式调用！写成 VideoComm1->Init();下同，略

**出错处理：**如出现初始化错误“Init Err!”，则是可能因为调用时机过早导致的！一般情况下**不应在控件的父窗体的 Create 事件中使用此函数**。因为此时窗体还没有真正生成，可将初始化功能放在窗体 Create 以后的事件过程中，如 VC++ 中的 OnInitDialog()或 OnPaint()事件，C++Builder OnPaint()事件,C#中 OnPaint()事件，VB 中的 Form\_Load 事件中，或者就直接放在 Call()方法前面。若放在 OnPaint()事件,可能会产生多次调用但这并不影响控件的使用，因为只有第一次才起作用！您也可以直接在程序作一些简单处理放在窗体生成以后的其它事件过程中或可参见示例程序中的用法。

### 2. void AddDestIp(BSTR ipaddr)

功能描述：添加欲视频通信方目的 IP 地址,可多次调用添加多个 IP，实现一对多的视频通信；

使用方法：在控件初始化后，视频通信开始前，调用此函数添加目的端 IP 地址，也可以在视频通信开始后，动态添加 IP 地址。

使用示例：VideoComm1.AddDestIp("192.168.0.0.1");或者

```
String ip="173.189.2.1";
```

```
VideoComm1.AddDestIp(ip);
```

### 3. void DelDestIp(BSTR ipaddr)

功能描述：删除一个目的 IP 地址,可多次调用，直到目的 IP 列表为空；

使用方法：在控件初始化后，视频通信开始前或后，调用此函数，以动态改变目的的视频通信方。

使用示例：VideoComm1.DelDestIp("192.168.0.0.1");或者

```
String ip="173.189.2.1";
```

```
VideoComm1.DelDestIp(ip);
```

### 4. void Start()

功能描述：启动和目的端的视频通信

使用方法：在控件初始化（设定好目的 IP）后可调用此函数。也可先启动后添加目的 IP

使用示例：VideoComm1.Start();

### 5. void Stop()

功能描述：停止和目的端的视频通信

使用方法：在控件初始化并且视频通信开始后可调用此函数。

使用示例：VideoComm1.Stop();

### 6.void ZoomIn()

功能描述：放大视频画面

使用示例：VideoComm1.ZoomIn();

### 7.void ZoomOut()

功能描述：缩小视频画面

使用示例：VideoComm1.ZoomOut();

### 8 voidZoomToInitial()

功能描述：恢复视频画面为初始大小

使用示例：VideoComm1.ZoomToInitial();

### 9 ShowLocalVideo(Boolean bshow)

功能描述：本地视频和远程视频切换

使用示例：

VideoComm1.ShowLocalVideo(TRUE);//显示本地视频

VideoComm1.ShowLocalVideo(FALSE);//显示远程视频

### 三、点对点通信示例(假设控件加入到应用程序中后名称为"VideoComm1")

#### 1. 一对一的视频通信

A 机:

VideoComm1.Init();//

VideoComm1.AddDestIp("192.168.0.2");//B 机的 IP

VideoComm1.Start();//开始视频通信

.....

VideoComm1.Stop();//停止

B 机:

VideoComm1.Init();//

VideoComm1.AddDestIp("192.168.0.1");//A 机的 IP

VideoComm1.Start();//开始视频通信

.....

VideoComm1.Stop();//停止

#### 2. 一对多通信

A 机:

VideoComm1.Init();//

VideoComm1.AddDestIp("192.168.0.2");//添加 B 机的 IP

VideoComm1.AddDestIp("192.168.0.3");//添加 C 机的 IP

VideoComm1.AddDestIp("192.168.0.4");//添加 D 机的 IP

VideoComm1.Start();//开始视频

.....

VideoComm1.DelDestIp("192.168.0.3");//删除 C 机的 IP

.....

VideoComm1.Stop();//停止

### 四、补充说明

视频通信在不同场合对视频的质量有不同的要求，视频质量高，数据量大，占用网络带宽多，反之占用网络带宽少。本控件在视频质量和网络负载等方面做了些折中，尽量满足多数场合的应用，如果您的应用对视频质量有较高的要求，请与我联系，我将为您定制最合适的控件。

即时视频通信，在用于点对点通信或一对多通信前通常要传送一些会话控制信息（类似于 SIP 协议），如呼叫，应答，挂机（类似于日常生活中的电话）以及是否全双工通信等各类通信前后的控制信息；[视频通信控件点对点专用版](#)，能帮你解决点对点通信的问题，也可以与这个通用版控件的一起使用。

本控件已经成功应用于多个开发案例中，由于各种场合的要求不尽相同，为保证其灵活性，所以控件将这部分控件功能交二次由开发者自行控制;如果您认为自行控制不方便，作者也可根据您的要求为您无偿定制，提供最适合您使用的控件。

## 五、常见问题解答

1. [网络通信被防火墙阻止](#)，系统中如安装了防火墙软件，基于控件的程序首次运行时系统会出提示，这时您应当选择（一直都）允许此应用程序的网络活动，一般网络应用程序都会有类似提示，你只要选择允许，并且勾选下次使用同样选择即可，以后便不会提示了，否则控件将无进行网络通信。

2. [无法正常查看本地或远程视频](#)，请确认您正确地安装了摄像头(机)，及合适的驱动。

3. [程序启动时出现错误提示](#)，请确认没有多个程序实例在运行和您正确地安装了摄像头(机)，及合适的驱动。

## 六. 郑重声明

**据《软件知识保护条例》，一旦您获得了正式版本的控件，您可以在其上做二次开发，将它用于自己的工程项目中，而不得擅自转卖或转借给他人。对于将控件擅自转卖或转借给他人者，控件作者保留进一步追究其责任的权利。请体谅控件作者的辛劳，欢迎您反馈意见，再次感谢您的支持！**

如果在使用过程您有任何疑问，请与作者联系；欢迎发邮件索取示例程序

**联系方式：** [csqmailbox@163.com](mailto:csqmailbox@163.com)； [QQ:42979212](https://www.qq.com/),[TEL:13505194446](https://www.tel.com/);